MASTER SYSTEM ► MEGA DRIVE ► GAME GEAR ► SEGA

SUPERGAME

ANO I - Nº 5
DEZEMBRO-1991
Cr$

Supertáticas Estão Infalíveis!

Mais um Cartaz Sensacional: E-SWAT

Superpromoção Nova: Você pode ganhar um Mega Drive ou um Game Gear! Veja quem levou a TV Gigante!

Road Rash e Hockey! Duas Incríveis Novidades da Electronic Arts!

AYRTON SENNA VEM PARA MASTER, MEGA E GAME GEAR!!

Um incrível jogo de 17 fases que o tricampeão ajudou a bolar!!!!

ESPECIAL: Midnight Resistance. Termine este Jogo!

GAME HOUSE

LOCADORA E DISTRIBUIDORA DE VIDEO GAMES

Aqui você encontra os mais novos lançamentos de fitas e consoles internacionais.
Vendemos para todo o Brasil.

Neo Geo

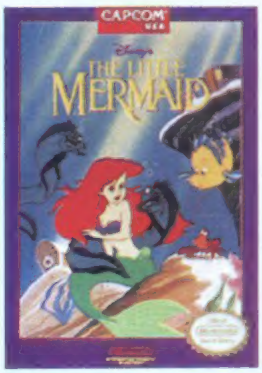
Game Gear

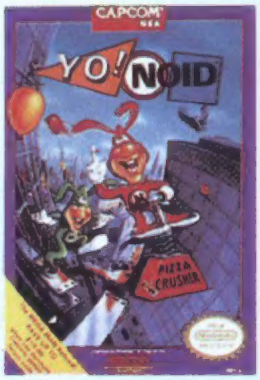
Super Famicom

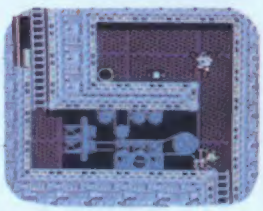
Não compre sem antes nos consultar. Mercadorias para pronta entrega.

PORTÁTEIS:
- GAME GEAR
- ATARI LYNX
- GAME BOY
- TURBO EXPRESS

CONSOLES:
- MASTER SYSTEM
- NEO GEO
- GENESIS
- SUPER NINTENDO
- TURBO GRAFX







Aceitamos pedidos por encomenda.

HIPERSHOPPING - RUA TERESA, 1515 - LOJA 147
TEL. (0242) 31.1352 - PETRÓPOLIS - RJ FAX (0242) 43.3706

NESTE Nº

SENNA

O primeiro jogo da Sega com um herói genuinamente nacional

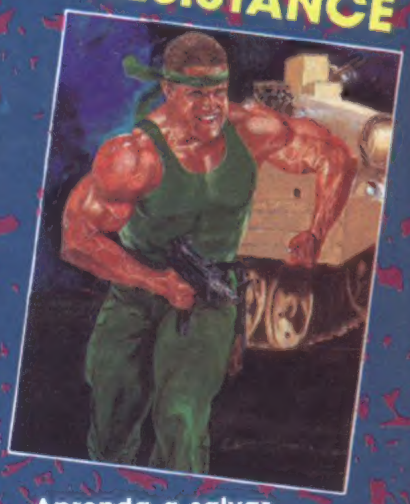
28

"MELHOR UM SONIC NA TELA DO QUE DOIS PÁSSAROS NA MÃO!"

Vocês sabem que não sou arrogante, mas este mês vou ter de abrir uma exceção e falar bem da minha — quer dizer, *nossa* — querida SG. Falem a verdade: vocês não acreditaram quando viram a capa deste número. Se já tava bom com Pit-Fighter mês passado, o que dizer de uma revista que traz os bastidores de como Ayrton Senna foi parar nos jogos da SEGA? Como se não bastasse, tem Supertáticas Especiais de Alex Kidd in High-Tech World (Master) e Midnight Resistance (Mega). Querem mais? O Dr. Kissab continua respondendo as suas dúvidas e a Cobra Coral dando as fofocas sobre o que rola na Indústria (de games). Mês que vem tem mais.

THE BIG BOSS

MIDNIGHT RESISTANCE



Aprenda a salvar seus familiares com MEGA ESPECIAL

24

SUMÁRIO

CARTAS. O correio tá agitado 4
O CANTO DA COBRA. Mais CD-Room 7
SUPERTÁTICAS. Delirantes 8
PROMOÇÃO. Os ganhadores 14
PROMOÇÃO. Mais uma 16
BILLIE JOY. Hadaly com tudo 18
DR. KISSAB. Ele sabe muito 21
ESPECIAL MEGA. Midnight Resistance 24
ROLA LÁ FORA. Acessórios 27
SENNA VAI PARA A SEGA 28
PODIUM. As melhores marcas 31
MACETES DA GALERA. O leitor manda 32
SAIU NOS STATES. Hockey 34
SUPERJOGOS. Dick Tracy 38
ESPECIAL MASTER. Alex Kidd 42
HOTLINE. Super 41
CLASSIFICADOS. Troca e vende 44
JOGADOR DO MES. Grafites 45

BILLIE JOY

Hadaly tem todo mundo na mão

18

ALEX KIDD HIGH TECH WORLD

O garotinho tá a mil, tentando juntar mapa rasgado em MASTER ESPECIAL

42

NOVA CULTURAL
Editorial Ltda

Diretores: Iara Rodrigues, Plácido Nicoletto, Shozi Ikeda, Walter Thomé

SUPERGAME

Número 5 — Dezembro de 1991

REDAÇÃO
Editor Executivo: Gabriel Manzano Filho
Editor de Arte: Omar Grassetti

Editor-chefe: Matthew Shirts
Chefe de Arte: Hamilton M. Fernandes

Colaboradores: Marcia Maresti Lima, Santiago J. Scheitler (textos); Roberto Carnicelli (consultoria de jogos); Paulo Sérgio Agostinelli, Sergio Luís Rodrigues, Antonio Carlos de Freitas (assistentes de arte); Fernando Sampaio (fotografia); Reinaldo Moraes, Emilio Damiani (quadrinhos).

MARKETING
Gerente: José Renato Dias de Aguiar
Publicidade: Paulo A. Prado

Diretora-responsável: Iara Rodrigues

A revista **Supergame** é uma publicação mensal da Nova Cultural Editorial Ltda., Av. Brig. Faria Lima, 2000 - 3º andar CEP 01452 - São Paulo, Brasil

Central de Atendimento
Tel. 881-8266

Para sugestões, reclamações, dúvidas ou qualquer outra informação, ligue para o telefone acima ou escreva para:
Revista Supergame/Central de Atendimento
Al. Min Rocha Azevedo, 436
CEP 01410 - Cerqueira César
São Paulo, SP

Assinaturas: tel. 881-8266

Números Atrasados
Dirija-se ao distribuidor da DINAP de sua região. Ou, por carta, à DINAP - Distribuidora Nacional de Publicações A/C Números Atrasados, Estrada Velha de Osasco, 132 Jardim Teresa - CEP 05350, Osasco, SP.

Fotografia da Capa: Norio Koike, Gamma/Sigla

Impressão: Divisão Gráfica da Editora Abril S.A. Av. Otaviano Alves de Lima, 4.400 - São Paulo

Pô, pessoal, as cartinhas de vocês estão deixando todos aqui enlouquecidos. São elogios, parabéns, puxadas de saco etc. O que tá difícil agora é fazer a Equipe parar de ler as cartas para ir jogar os games, terminá-los e escrever a revista. Ufa!

O CHEFE

PUXA-SACO
Saudações. Estou escrevendo para ficar do lado do Chefe. Que injustiça fazem ao chamá-lo de "mandão, ditador, antiliberal, caretão, com mau hálito etc." Seu trabalho é exemplar. Tem mesmo que exigir.

Rafael Andrade Filho
Minduri, MG

RdC: *Logo se vê que você é especial, inteligente, sensível. É assim que se molda um CHEFE.*

CURSO DE INGLÊS
Li na edição nº 3 de SG que a Sega of America aceita sugestões de terceiros pra games. Mas como uma pessoa que não entende inglês pode mandar a sua? Eles aceitam em português?

Alessandro Yamada
Curitiba, PR

RdC: *Claro!!! Dependendo do 3º, eles aceitam, sim (por exemplo: da Xuxa, da Malu Mader). No seu caso, aconselho ir fazendo um cursinho de inglês, tá?*

RICO E FAMOSO
Eu queria saber se pode mandar do Brasil? Se tem que ser escrito em inglês? Se tem que desenhar os personagens?

Vinicius Alves Henriques
Rio de Janeiro, RJ

A carta que vou escrever tem a obrigatoriedade de ser escrita em inglês?

Ronaldo Silva Melo
Santo André, SP

Devo mandar a idéia em inglês? Devo patentear a idéia? Seriam justos com os direitos autorais? Bom seria uma Sega brasileira com a mesma intenção e pagamento em dólares.

Alan Alberto de Oliveira
Mairinque, SP

RdC: *E mamar na vaca, vocês não querem também??????????????????*

PARA SABER MAIS
Isto é que é revista de Games, a SG. Eu queria saber como mandar cartas para o Dr. Ki Sab?

Daniel Stella
Piracicaba, SP

RdC: *Mandando para a redação da única e inigualável revista de Games, a SG, para a coluna do supracitado Dr. Isto é que é. Assim ele trabalha um pouco, que é pra isso que é pago.*

STRIDER é o máximo: são 8 mega de memória que vão duplicar a emoção e a aventura no seu Mega Drive. Não é à toa que ele ganhou os prêmios 'Best Video Game of the Year' e 'Best Graphics in a Video Game' da revista Eletronic Gaming Monthly nos Estados Unidos. Nessa história, você é um agente especial bem no meio do território russo, designado para exterminar os ditadores maldosos que querem dominar o mundo. Entre muitos socos e pontapés, você vai atravessar fortalezas, montanhas da Sibéria e selvas perigosas, enfrentando andróides, cachorros assassinos e até amazonas!! Então prepare-se, porque além de músculos você vai precisar de muita cabeça para vencer essa aventura inesquecível.

MEGA DRIVE

STRIDER TEM 8 MEGA DE MEMÓRIA. OS INIMIGOS VÃO LEMBRAR DA MEGA SURRA PRO RESTO DA VIDA.

SEGA

TEC TOY

GAME SCORE

Todas as marcas de vídeo games nacionais

• Vamos brincar juntos nessa maravilha do mundo dos games
• Abastecemos as Game Locadoras já existentes com preços e condições imbatíveis
• Solicite a tabela pelo telefone
• Atendemos consumidor final
• Embalagens personalizadas
• Estudamos sistemas de franchising

Remetemos para todo Brasil via Sedex

Preços e condições de pagamentos imbatíveis para montagem de sua Game Locadora

AÇAI VÍDEO COM. E DISTRIBUIÇÃO LTDA.

Rua Dr. José Estefano, 297 - Jd. V. Mariana - São Paulo - SP - CEP 04116
Fone: (011) 544-4913/575-3861
(paralela à rua Vergueiro, altura do nº 4.300)

PUBLICIDADE

SUPERGAME

DISQUE

815-8055
(ramal 278)

Rio de Janeiro
(021) 533-1724
240-0812

ASSINATURAS
881-8266
Central de Atendimento

CARTAS

Nº ATRASADO

Eu posso ter perdido o nº 1 de SG, mas o 2º nº é demais.

Fernando José Rodrigues
Guarulhos, SP

Gostaria de saber se vocês podem me vender a SG nº 1, pelo mesmo preço ou mais barata?

Antonio Aujub Azcurra
São Paulo, SP

RdC: *Números atrasados telefone pra DINAP (011) 268-2522. Mas corram, antes que virem raridades de colecionadores e preciosidades nacionais. Corram!*

FOTO DO CHEFE

Caro Chefe, pô meu, não faça isso que está pensando, você vai se aposentar? Não faça isso, sua revista é um barato. Ah! Daria pra você me mandar uma foto autografada dos editores da revista e, principalmente, a sua?

Marco Aurélio P. Pereira
Cornélio Procópio, PR

RdC: *O único Chefe aqui sou eu. O único fotografável e bonito. Aguarde a publicação autografada do meu pôster em tamanho natural, brevemente nas bancas. Esqueça os outros.*

PAU COMENDO

Se não publicarem minha carta toda, vou considerar um ato de covardia.

Daniel Lombardi Pinheiro
São José do Rio Preto, SP

RdR: *Nós, covardemente, gostaríamos de contratar o seu priminho de 5 anos, tá legal?*

Olá amigos da Redação. Estou escrevendo para perguntar se o chefe de vocês tem algum problema traumático de guerra, ou passou por torturas. Ficar sem jogar video games é barra. Se concordam comigo, juntem-se ao PCC (Partido Contra o Chefe), só assim ele sofrerá uma pressão e deixará vocês jogarem.

Daniel Albino Marroni
São Paulo, SP

RdR: *Ele não tem "um" problema, Daniel, ele "é" o problema. A gente trabalha e ele joga. Morou na filosofia da revista?*

OMBUDSMAN

Vocês podem não querer, mas acabam de arranjar um ombudsman. Só tenho uma coisa boa a dizer sobre a sua revista: a história está bem menos babaca. E continuem, por favor, mandando os cartazes. Até a próxima edição, e a próxima carta de críticas.

Daniel de Oliveira
(ombudsman honorário)
Campinas, SP

RdR: *Até, Daniel. Você não imagina como aguardamos com ansiedade suas amáveis cartinhas mensais. A crítica construtiva nos faz muito bem, estamos crescendo bastante com a sua ajuda. Quem tá enciumadíssimo é o Caio Tulio Costa, morrendo de inveja do seu estilo. O Chefe tá mandando um beijinho na bochecha, tá?*

REVISTA SUPERGAME
Caixa Postal 9442
São Paulo, SP
CEP 01051

BASTIDORES DA 4ª DIMENSÃO

por Coral

FENÔMENO ATARI

Empresários, investidores, donos de locadoras e gente do tipo, preocupados com o futuro do seu tutu, vivem me perguntando se o atual frisson total por games é passageiro, se vai acontecer o mesmo que aconteceu com o Atari no início dos anos 80. Alguns de vocês, queridos leitores, são jovens demais para lembrar.

O console de 2ª geração da Atari virou moda *total*, todo mundo só falava naquilo quando, de repente, acabou.

A resposta é não. O fenômeno Atari não vai atacar mais, e eu não vou perder este meu empreguinho tão cedo.

Um dos motivos será o lançamento do CD-ROM da SEGA em dezembro, no Japão (foi adiado), e em agosto e setembro, respectivamente, nos EUA e no Brasil (segundo as previsões mais recentes). Isto porque a capacidade do formato CD (mil vezes um cartucho normal de Mega) vai permitir uma revolução nos jogos e no software em geral. Sabe-se, por exemplo, que os programadores já estão trabalhando em jogos educacionais que vão exigir pesquisa e dedicação da parte do craque. Os pais mal-humorados não vão poder reclamar mais. Isso para não falar em RPGs extremamente complexos, jogos de karaokê e outras coisas inconcebíveis até agora. Vão guardando o seu dinheirinho. A era CD-ROM vai ser animal, mas não vai sair barato.

PROBLEMAS PROS PIRATAS

Outra novidade da era CD-ROM será o fim da pirataria. Hoje, qualquer nerd com um mínimo de hardware, conhecimento da informática e disposição para a vida criminosa consegue fazer cartuchos piratas. Na era CD, entrar neste ramo vai exigir um investimento de + ou - US$ 10.000.000 (o suficiente para comprar cerca de 1.800.000 carts de Mega Drive). Quem tem grana deste tipo não costuma investir pesado em pirataria.

PHANTASY STAR I

A nova mania na praça é jogar Phantasy Star I. É gostoso, leva um tempão para acabar e o texto todo vem em português. Para traduzi-lo, a Tec Toy teve de gastar uma nota e mexer até na programação. Trata-se de um investimento de longo prazo. A intenção não é recuperar a grana agora, mas viciar a turma toda em RPGs. Pelo jeito, a estratégia está funcionando.

TECNOFAX

COM. E ASSISTÊNCIA TÉCNICA LTDA.

MASTER SYSTEM - NINTENDO
MEGA DRIVE - ATARI - GENESIS
BIT SYSTEM PHANTON
DYNA VISION - TOP GAME

- Transcodificamos Super Famicon, Super Nintendo
- Modificamos canal com garantia de 1 ano
- Transcodificamos Nintendo americano e japonês em 2 horas. Garantia 1 ano
- Transcodificamos Mega Drive, Genesis em 2 horas. Garantia 1 ano
- Destravamos Nintendo americano para rodar cartuchos nacionais e importados que não sejam da própria Nintendo
- Modificamos módulo de RF do Nintendo japonês para entrar em canal 3
- Temos modulador de RF para Mega Drive japonês
- Preços especiais p/ revendedores, oficinas e locadoras

Assistência Técnica especializada em video game de todos os sistemas, nacionais e importados, e seus acessórios, joysticks, fontes, cabos, pistolas etc.

Atendemos todo o Brasil via Sedex
FONE: (011) 222-1471

Depto. Técnico
Rua Sta. Efigênia, 295 - 1º andar conj. 115 - CEP 01207 - SP

REPRESENTANTE BRASÍLIA
Speede Vídeo Auto Som Ltda. CNB 14 Lote 05 Loja 7 Taguatinga - DF
FONE: (061) 351-2949

PLAY GAMES

LOCAÇÃO E VENDA

(CARTUCHOS, CONSOLES E ACESSÓRIOS)
NINTENDO - PHANTON
MASTER SYSTEM
MEGA DRIVE
GAME GEAR
GAME BOY

575.9730
PLAY GAMES
CLUB

NÃO COMPRE MAIS CARTUCHOS:

- SEJA SÓCIO DO NOSSO CLUBE E LEVE UM CARTUCHO DE SUA ESCOLHA
- VOCÊ TERÁ O DIREITO DE TROCAR ESTE CARTUCHO POR OUTRO, A CADA 15 DIAS

Av. Giovani Gronchi, 6335
Morumbi - SP Fone: 523-5625

Rua Madre Cabrini, 299 - CEP 04020 - Vila Mariana - SP Fone: 575-9730

SUPERTÁTICAS

AS DICAS MAIS PODEROSAS DA EQUIPE SUPERGAME

MEGA DRIVE

Storm Lord — UM HOMEM EXTRA

Pause o jogo. Aperte o botão A quatro vezes, o botão C duas vezes, o botão B três vezes e o botão C uma vez. O jogo se despausa sozinho.

Storm Lord — TEMPO EXTRA

Pause o jogo. Aperte o botão B uma vez, o botão A três vezes e o botão C uma vez. Direcione para cima três vezes e aperte o botão A três vezes.

Storm Lord — SELEÇÃO DE FASE

Pause o jogo. Aperte o botão C uma vez, o botão B três vezes, o botão A quatro vezes, o botão C duas vezes e o botão A quatro vezes. Isto o levará à fase seguinte.

Alien Storm — FIQUE ESPERTO

Nunca fique frente a frente com o adversário nem no meio de dois deles senão você dança!

Wings of War

SELEÇÃO DE FASE

Na tela de opções mova o cursor até Control, espere 20 segundos, aperte o botão A e você selecionará fases.

Midnight Resistance

AVANCE FASES

Na tela título deixe o Start déstacado em vermelho, aperte Start e o botão C simultaneamente e, quando o jogo começar, pause o jogo e aperte o botão A. Vá fazendo isto até o fim do jogo.

Rambo III

VIDAS INFINITAS

ADVERTÊNCIA: qualquer truque que envolva a colocação ou retirada de cartuchos com a força ligada *pode danificar o seu console seriamente*. Os riscos são por sua conta.

Coloque Altered Beast. Ligue o console e espere até a parede com estátuas aparecer. Retire o cartucho sem desligar, resete e comece o jogo.

Sonic

MODO SUICIDA

Espere começar a demonstração, aperte ABC e mantenha-os. Você vai interromper o Sonic, que se tornará um suicida; também funciona quando feito ao término da final zone.

DJ Boy

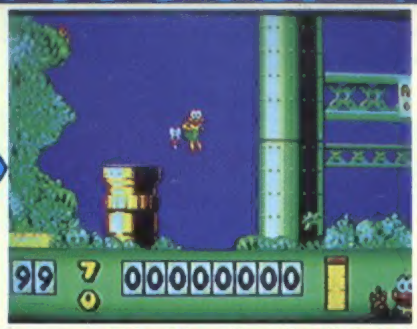
ÚLTIMO CHEFE

Fique pulando e fazendo ziguezague para a chefona não aparecer em cima de você tirando suas forças.

Não se desesperem! Algumas dicas são chatinhas mesmo e demoram para entrar...

James Pond

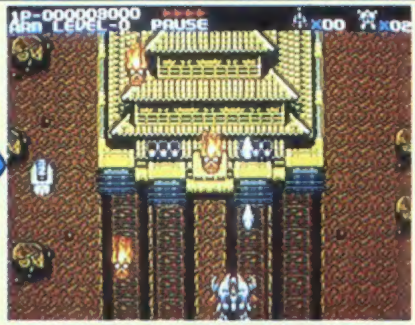
ABRA AS SAÍDAS



Na tela título aperte o botão C e direcione à esquerda enquanto dá Start, e quando você desejar abrir a saída, aperte os botões A, B, C e gire o direcional. Se liga que dá certo.

Musha

FORÇA TOTAL



Pause o jogo, aperte os botões B, B, C, B, B, C, ↑ ↓ e A.

MASTER SYSTEM

Alex Kidd in Miracle World

ESTOURE O PLACAR

Quando você acabar o jogo, selecione o Continue (direcione para cima e aperte o botão 2 8 x). O jogo recomeçará e seu placar será mantido. Só não esqueça que para isto você precisa de, no mínimo, 400 moedas.

Cloud Master

ACABE COM SHOGUM

Tente diferentes estratégias de fuga, mas não se esqueça de acertar o ponto branco cintilante na sua cabeça.

Cloud Master

ACABE COM PHOENIX

Acerte no bico 15 com a arma de 3 tiros, que funciona melhor.

R-Type

CHEFE DA 4ª FASE

Se você não conseguir matá-lo, fique no canto inferior esquerdo da tela, ele vai embora.

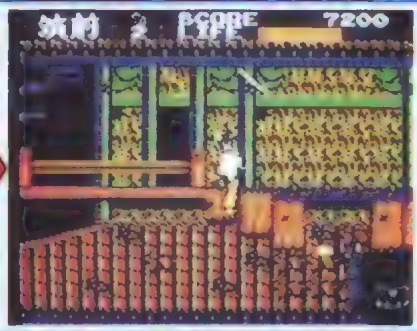
R-Type

INVENCIBILIDADE

No controle 1, direcione para a diagonal inferior direita. No controle 2, direcione para a diagonal superior esquerda antes de ligar o console.

Kenseiden

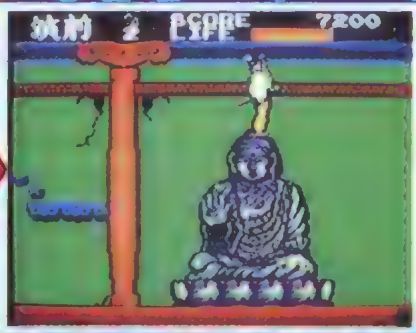
COMBATA CHEFE DA 1ª FASE



Não esqueça de pegar a espada na parte superior da tela porque esta espada lhe dará mais energia contra o chefe.

Kenseiden

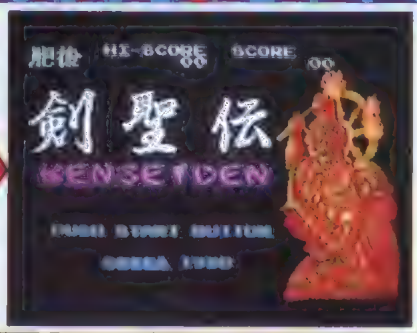
CABEÇA DO BUDA



Pule na cabeça do Buda e direcione para cima, assim você entrará numa sala secreta.

Kenseiden

CONTINUE



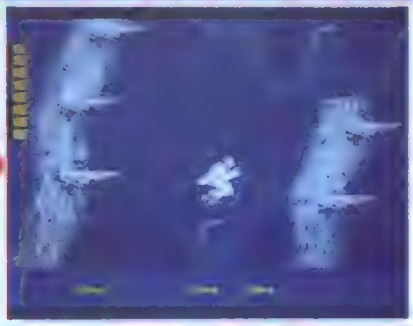
Digite ↑ ↑ ↓ ↓ ← → ← →

... se uma dica qualquer não funcionar na primeira, tente outras vezes. É assim mesmo.

O CHEFE

Moonwalker

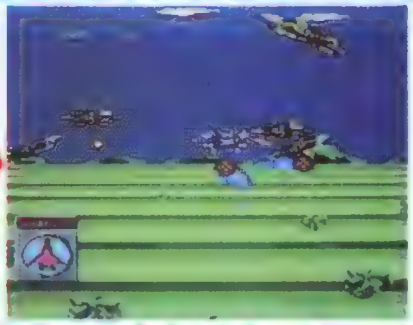
NA 3ª FASE



Use o Passo Moonwalker para quebrar a ponte, e, quando o zumbi aparecer e pular em sua direção, é só abaixar-se que ele cairá.

Galaxy Force

TÚNEL DO PLANETA VERDE



Atire e solte mísseis sem parar para acabar com os inimigos antes que eles comecem a atirar, tornando esta etapa bem mais fácil.

GAME GEAR

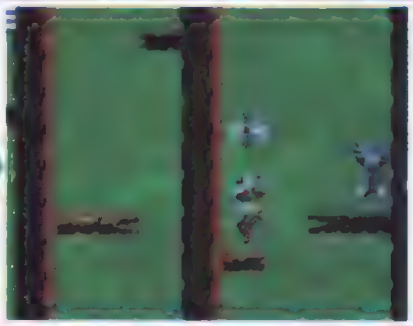
Shinobi

NA FASE VALLEY

Na fase Valley use o ninja amarelo, porque ele não morre e facilita os seus movimentos até encontrar o chefe de fase.

Shinobi

A SEQÜÊNCIA CERTA

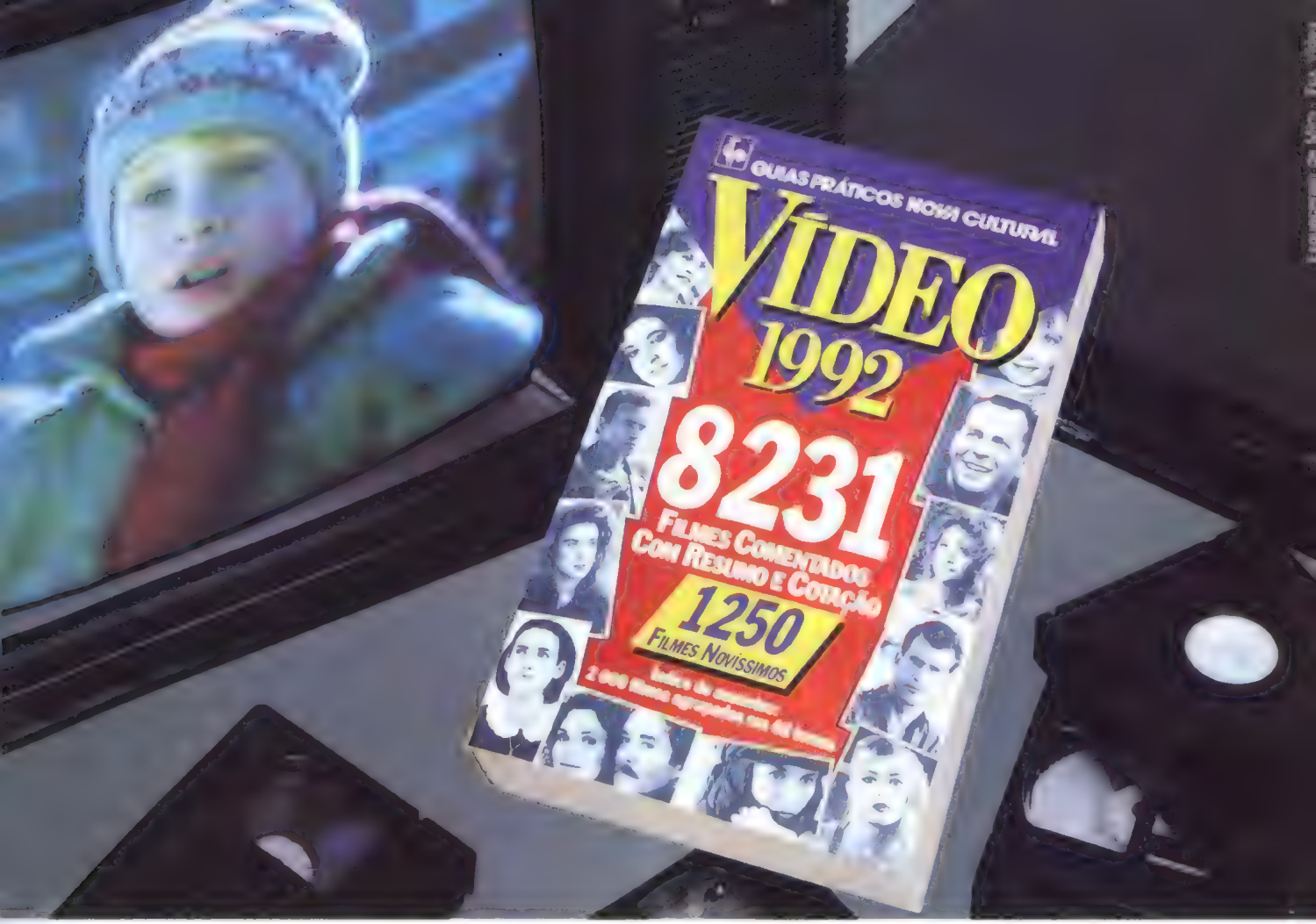


Será mais fácil acabar o jogo se você começar na Higway, Harbor, Valley e Wood Land.

G-Loc

APRENDA A COMPRAR

Com o dinheiro arrecadado na 4ª missão, compre um tanque especial, uma arma especial e, com o restante, gasolina. Lembre-se de que no Easy P, a missão completa vale mais pontos.



Leve para casa a maior locadora do país

Vídeo Guia 1992. Aqui você escolhe seus filmes com o maior conforto, não perde tempo nem corre o risco de levar gato por lebre. São 8 231 filmes comentados, com resumo e cotação de cada um deles; 1 250 filmes a mais que a edição anterior. Para facilitar ainda mais a sua escolha, o **Vídeo Guia 1992** traz vários índices. Assim, você localiza os filmes por gênero, assunto, atores ou diretores e ainda fica conhecendo o nome e endereço de todas as distribuidoras de vídeo. Se você tem vídeo ou quer apenas selecionar os filmes que passam na TV, não pode deixar de ter o **Vídeo Guia 1992** em casa. O maior, mais variado e completo guia de vídeo do país.

Há 5 anos dando as dicas mais quentes para os videomaníacos.

J Á N A S B A N C A S

NOVA CULTURAL

SAIU O SUPERGAMER PREMIADO!!!

1º Lugar:
Rose-Mary Lopes Dias

Foi dureza escolher o desenho que tivesse a "cara" da Supergame.
Depois de 8540 reuniões com o Chefe e o bando de desocupados que se instalou aqui na redação, chegamos ao veredicto final.
Aqui está o Supergamer que vai levar a TV Estéreo.
Será que é o seu? Será?!

Você não faturou a TV, mas ainda pode estar entre os ganhadores da Promoção Supergame/Tec Toy.

Aqui está a última relação de sorteados. Confira!

1º Prêmio
1 Game Gear

Marcus Pizzato
Porto Alegre - RS

2º ao 4º Prêmio
Master System

Eduardo Galvão da Silva
São Paulo - SP

Márcio Ricardo Pereira
São Paulo - SP

Maurício Silvestre Pires
Ribeirão Pires - SP

5º ao 9º Prêmio
Pistola Light Phaser

Mauro de A. Garrocho Mourão
Praia Grande - SP

Sérgio Abreu Marinzeck
Campinas - SP

Ludiezer Franka Cardoso
Porto Alegre - RS

Luiz Sérgio Bezerra Trindade
Natal - RN

Adolfo Sakamato Lopes
São Paulo - SP

10º ao 12º Prêmio
Óculos 3D

Alexandre Maldonado Rodrigues
Porto Velho - RO

Daniel Gil
São Paulo - SP

José Amaro
Barra Mansa - RJ

13º ao 22º Prêmio
Cartucho com Games Sega/Tec Toy

Raphael Segiyake Muta
Santo André - SP

Silvio Roberto Santos Neves
Curitiba - PR

Fábio Marcos Pedroso Filho
Santos - SP

José Norival Capetini
Cachoeiro de Itapemirim - ES

Giordano Floripe Ginani
Natal - RN

Flávio Augusto de A. Rangel
Feira de Santana - BA

Rafael Tiago J. Bertola
São Paulo - SP

Ernani Alberto F. Santiago
São Paulo - SP

João Lucas Pereira de Araújo
Rio de Janeiro - RJ

Igor Delon Caborges
Juiz de Fora - MG

PROMOÇÃO

SUPERGAME

TEC TOY

"SORTEIO PALAVRAS CRUZADAS"

É superfácil participar desta promoção. Basta preencher corretamente o jogo de Palavras Cruzadas, colocá-lo num envelope e enviá-lo até 23/01/92 para a Supergame. Você pode enviar quantas cartas quiser, inclusive com xerox do jogo original. Quanto mais cartas você enviar, mais chances tem de faturar os prêmios chocantes que a Supergame e a Tec Toy prepararam pra você.

Olha só os prêmios que você pode ganhar!

1º Prêmio:
1 Mega Drive

2º Prêmio:
1 Game Gear

3º Prêmio:
1 Master System

4º ao 8º Prêmio:
Cartuchos do Master System

9º ao 18º Prêmio:
Camisetas do Alex Kidd

19º ao 28º Prêmio:
Camisetas do Sonic

PRÊMIOS SUPER-RADICAIS!!!

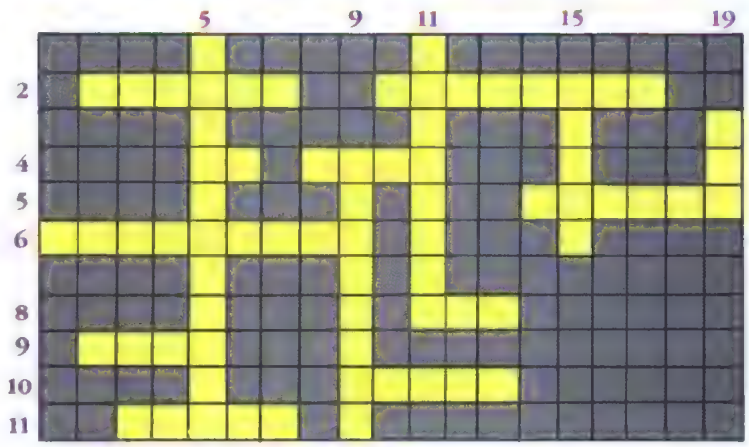
Só mesmo a revista que dá as dicas mais quentes para os gamemaníacos pode dar prêmios tão radicais. Se você se liga nas nossas dicas, com certeza vai "tirar de letra" este jogo!

HORIZONTAIS

2 - Nome das máquinas de fliperama nos States. Jogo/capa da Supergame nº 2.
4 - Aparelho em que pode se transformar o Game Gear. Jogo em inglês.
5 - Personagem principal de Castle of Illusion.
6 - A melhor revista de video game do Brasil.
8 - Tipo de jogo que pode levar mais de três meses para chegar ao final.
9 - ..... nos States. Seção da nossa revista.
10 - Outro nome para as manhas que você procura na Supergame.
11 - O cara mais chato da nossa redação.

VERTICAIS

5 - Nome do clube que reúne os jogadores de Master System.
9 - Jogo que vem na memória do Master System II.
11 - Video game portátil da Tec Toy.
15 - Nome do porco-espinho supersônico da Tec Toy.
19 - Billie ..... personagem dos nossos quadrinhos.



REGULAMENTO DO CONCURSO E DO SORTEIO

1 - Esta promoção é aberta a qualquer pessoa residente no território nacional, com exceção dos funcionários da Nova Cultural Editorial Ltda., bem como seus parentes diretos.
2 - Cada participante pode enviar quantas cartas quiser, inclusive com xerox do jogo original. Todas as cartas que forem participar do "Sorteio Palavras Cruzadas" devem conter o jogo de Palavras Cruzadas respondido corretamente.
3 - Todas as cartas devem ser enviadas para a Nova Cultural Editorial Ltda., mencionando no envelope "Sorteio Palavras Cruzadas" Caixa Postal 9442, Cep 01051 — São Paulo — SP.
O nome, endereço, telefone, CIC e RG de cada participante ou responsável devem constar da carta e ser bem legíveis.
4 - Só poderão participar do sorteio as cartas postadas até 23/01/92, valendo como comprovante o carimbo do Correio.
5 - O sorteio será realizado na sede da Nova Cultural Editorial Ltda., à Av. Brig. Faria Lima, 2000 — 4º andar, no dia 27/01/92 até as 18 horas.
6 - O sorteio será realizado por uma comissão designada pela empresa, e as cartas recebidas que não atenderem as condições básicas serão imediatamente invalidadas.
7 - A entrega dos prêmios será feita na sede da Nova Cultural Editorial Ltda. ou nos distribuidores da empresa nas cidades dos ganhadores.

CERT. AUT. M.F. 01/00/152/91

Dr. Shimega Baitz

roteiro Reinaldo Moraes
desenhos Emilio Damiani

A situação lá na videodimensão tava mais ruça que o Boris Yeltsin: os vírus pacifistas do dr. SHIMEGA BAITZ atacaram em massa quase todo o elenco da nossa historinha. Pra piorar as coisas, o CHIPSY flagrou o BILLIE JOY galinhando a andróide HADALY e ficou uma vara. BIKO e BOKO acabam de descobrir que suas armas de fogo brocham na v.d.. BIG BRÓ ficou na dele, por enquanto. Pra definir a situação, HADALY acionou uma invenção do prof. K.SOFT, um spray de bpb (bláblá-blá político-brasiliense) concentrado que botou a virusada a nocaute. Só os Terrasumanos, caras já vacinados contra o bpb, sobreviveram.

VIRUSBURGER
O gostosão da videodimensão

Fiado só na realdimensão

O plano do dr. SHIMEGA BAITZ de pacificar a v.d. pra sacanear os fabricantes de games dançou de novo. BIKO e BOKO, derrotados, abriram uma barraquinha de carne de vírus, muito apreciada pelos personagens dos games. Quanto a BILLIE e HADALY, iam tocando aquela vidinha a dois, apaixonada e besta.

Billinhô, faz mais de 2 minutos que a gente não converso. Vem cá...

Dá um tempo, robozinha.

Tô com muita saudadinha
Da minha Chipsyzinha
E da realdimensãozinha
E da velha e boa bandinha...

E por falar em realdimensão...

Chipsy ! Big Bró ! Salve ! Como conseguiram voltar ?

De carona com um middle ghost fugitivo.

Êpa ! Esse não é o Shimegão, o vilão?

Atual boba-lhão.

A M.V.T., ou Máquina Video-Temporal: ela traz imagens em 3-D do passado

E qualé a grande invenção agora, prof K.Soft ?

Ex-vilão. Tá com amnésia, só faz faxina e invento coisas pra mim.

Tomara que não saia nenhum vírus daí.

Vou mostrar pra vocês. Quem tem uma moeda ?

Allons enfants !

Na-Na-Napoleão ?

Bzzznhon nhonhon crek crok

Conseguirá NAPOLEÃO juntar de novo Billie Joy e seus Sticks? BILLIE voltará para Chipsy, ou ficará com a andróide até acabar a pilha dela (e dele ?) E o BIG BRÓ, vai ou não vai sobrar alguma pra ele ? E qual será a próxima baixaria do SHIMEGÃO, agora que voltou a si ? Pomba, haja fólego pra tanta resposta. Inté o nº 6, moçada !

O QUE VOCÊ NÃO SOUBER, O DR. SABE!

Se você está mordendo o joystick, cuspindo na tela e dando choque no console, pode parar. O Dr. Kissab está aqui pra solucionar qualquer problema. O que ninguém mais sabe, ele sabe, ou descobre pra você.

SUPER VOLLEYBALL

Como dar uma função especial no jogo Super Volleyball (Mega)? Eu consegui dar um saque tipo relâmpago e não lembro o que apertei.

Renato Magnani Pimenta
São Paulo, SP

R: Direcione para cima. Aperte AB para levantar a bola e AB para baixo para sacar.

DICA DE BLACK BELT

Tenho um Master System e o jogo Black Belt, mas não consigo passar da Rita. Tem algum segredo?

Allan C. Pires de Faria
São Paulo, SP

R: Quando ela pular, pule você também e acerte-lhe um chute. Quando ela cair, desfira-lhe 2 socos e repita o procedimento até seu fim.

MEGA DRIVE JAPONÊS

Possuo um Mega Drive japonês e percebi duas diferenças: 1) Os cartuchos brasileiros colocados em meu console têm a tela título mudada. 2) O jogo parece ficar mais difícil do que no console brasileiro.

Marcelo de Queiroz
São Roque, SP

R: Marcelo, SÓ EU SEI TUDO SOBRE VIDEO GAMES!!! Todos os jogos citados por você são fabricados no Japão e adaptados à linguagem e estilo dos americanos, que partem do software japonês e simplesmente mudam algumas coisas, mas sempre que você colocar um cartucho GENESIS ou TEC TOY num console japonês, ele rodará como se fosse japonês.

GAME GEAR E TV

O Game Gear pode ser ligado na televisão? Pode ser usado como TV e pegar os canais de VHF e UHF? Como faço para usar esses recursos?

Rosa Maria da Silva
João Pessoa, PB

R: Existem projetos para que isso se concretize. Quanto à transformação em TV, basta comprar o cartucho que faz esta transformação, mas não esqueça que o japonês não funciona no Brasil.

ALEX KIDD

Como faço para matar o Janken no jogo Alex Kidd in Miracle World?

Anderson Santos Motta
Piúma, ES

R: *Use papel/papel no último instante.*

SUPER MASTER SYSTEM

Li numa reportagem que a tampa traseira do Master System serve para acoplar certos instrumentos. Não haveria a possibilidade de se encaixar um processador mais potente para possibilitar a entrada dos cartuchos de Mega Drive? Se for possível, por que nenhuma empresa o fabricou ainda?

Gustavo Cecílio Capra
Catanduva, SP

R: Caro Gustavo, infelizmente isto é impossível. Se alguém descobrir algo assim, com certeza será bem mais barato comprar um Mega Drive.

GIGA DRIVE

É verdade que a Sega está trabalhando num console de 32 bit chamado "Giga Drive?"

Jairo Viotto Belli
São Paulo, SP

R: Ainda não temos fotos, mas sabemos do projeto, que está em fase final. Agora nos resta saber se é o CD-ROM que vai transformar o MEGA em GIGA DRIVE.

BURNING FORCE

O jogo Burning Force já está à venda no Brasil?

Rafael Botto
São Paulo, SP

R: Está.

Master S

JÁ VEM COM O JOGO ALEX KIDD
PISTOLA LIGHT PHA

Agora na compra de um Master System II você ganha
joga com muito mais precisão os emocionantes jogos
essa promoção é

SEGA

PRODUZIDO NA ZONA FRANCA DE MANAUS

ystem® II.*

NA MEMÓRIA E AGORA DÁ UMA SER DE PRESENTE.

uma Pistola Light Phaser de presente. Assim você de tiro do Master System. Mas seja rápido, porque por tempo limitado.

TECTOY

ESPECIAL MEGA

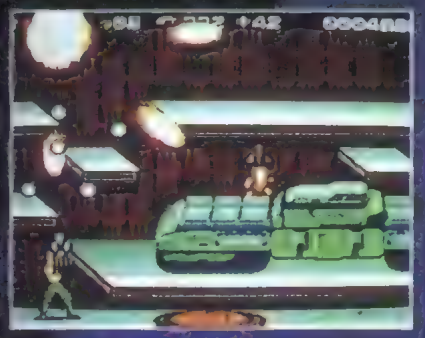
MIDNIGHT RESISTANCE

Do começo ao fim. De baixo para cima e de um lado para o outro. Tudo que você precisa saber para acabar Midnight Resistance — um lançamento nacional que promete estourar na praia da gente este verão.

Começo bem. No início atire na diagonal superior esquerda protegendo-se atrás do jipe.

Utilize o controle A, que faz com que o botão B segure a arma utilizada permitindo o movimento sem deslocar o posicionamento da arma.

1º tanque verde. Fique no canto esquerdo da tela segurando o posicionamento da arma para a direita, e só pule quando o tiro do tanque vier em diagonal para baixo. O segundo tanque necessita do mesmo procedimento.

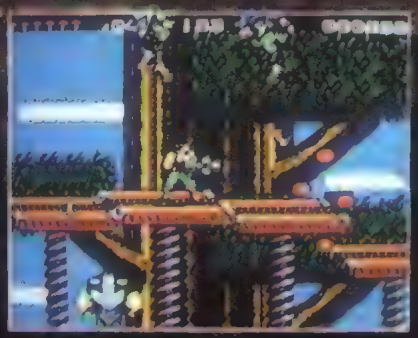


Tanque chefe. Fique no canto superior esquerdo da tela atirando Nitro quando ele sair de cima.

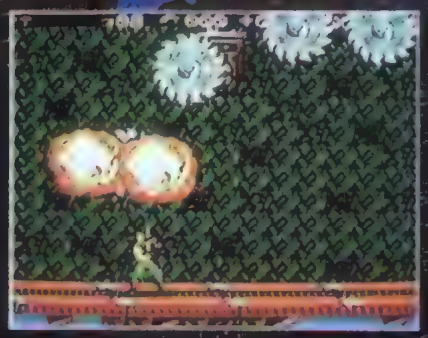
2º) Posicione a arma para a serra, segure seu posicionamento e corra de costas até o canto da tela repetindo a operação.

3º) Mantenha a arma para cima e detone o feixe central.

3ª fase. Segure a arma de 3 tiros para a esquerda e vá correndo de costas até o fim da tela.



Plataformas móveis. Use o HM sempre que estiver encurralado e simplesmente pule quando der para os inimigos passarem por baixo.

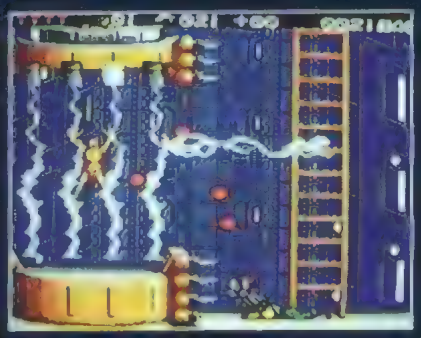


Chefe da serra. Este chefe divide-se em três fases.
1º) Segure a arma de 3 tiros para cima e espere as serrinhas.

Chefe avião. Fique no centro da tela direcionando e segurando a arma para cima. Depois é só pular os mísseis sem medo dos aviões, porque você pode encostar neles sem morrer.

ESPECIAL MEGA

MIDNIGHT RESISTANCE

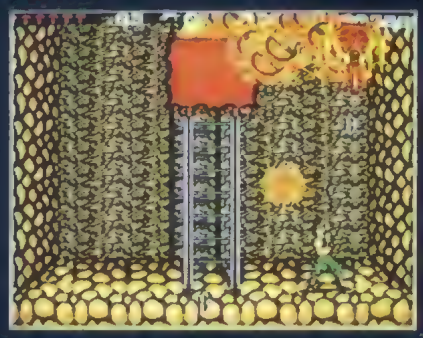


Chefe de 4ª fase. Ao descer a escada fique atirando em diagonal para destruir os raios que vêm de baixo. Os raios de cima são facilmente destruídos se você segurar a arma na diagonal superior esquerda e abaixar-se.

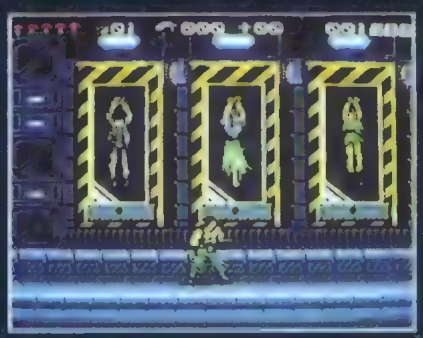
5ª fase. Esta é a mais fácil. Simplesmente use a arma de tiro triplo.

6ª fase, navio. Aqui basta estar com Nitro ou Shower e utilizar a arma de tiro triplo com charge. E vê se não esquece de pular os tiros, hein?

Escadaria. Suba com cuidado sem esquecer de pegar todas as chaves, senão você não conseguirá salvar seus familiares.



Chefe 7ª fase. Direcione para cima mantendo o posicionamento da arma. Aqui você só deve ter cuidado com os tiros do chefe e ficar preparado para pular quando ele tentar o bote, que é caracterizado pela parada do chefe embaixo da escada.



Salve os familiares. Utilize esta ordem: a mulher, a menina, o homem, o velho, a velha, a menininha. Esta ordem só funciona se o jogo foi pilotado desde o começo sem seleção de fase.

Última fase. Se você utilizou a ordem dada, já deve ter todas as armas para chegar no último chefe, mas utilizar Shower ajuda bastante.

Último chefe. Fique no canto direito da tela atirando sem parar, e nas suas investidas pule e dê 2 passos para frente, se esquivando das larvas.

Conseguimos, esperamos que você também.

Rola LÁ FORA

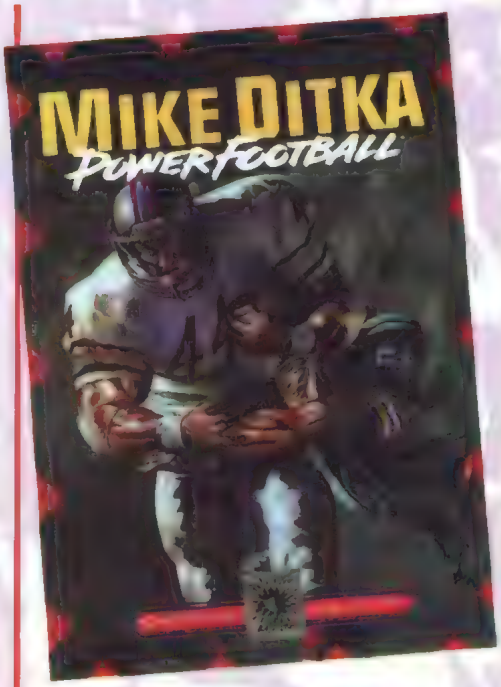
NOSSO CORRESPONDENTE DÁ AS ÚLTIMAS DA GALÁXIA

NOVOS JOYSTICKS ARCADE PARA CONSOLES HOME!

Arcade Power Stick. Depois de adaptar os jogos de fliperama para video games, a Sega se preocupou em reproduzir as emoções dos arcades construindo um joystick de proporções exageradas. Deve ser colocado no colo do jogador sentado. Tem turbo individual e ajustável de 5 a 40 impulsos/segundo. Desde seu lançamento, o acessório faz enorme sucesso nos EUA e pode ser adquirido por US$ 50.

Os grandes sucessos de Mega vêm para Master!

Depois de ter lançado o jogo SONIC para Master System (veja SG nº 4), a Sega está soltando, nos States, mais uma leva de sucessos do Mega, agora pra Master. Entre eles estão: Dick Tracy, Golden Axe Warrior, Pat Riley Basketball, Lucky Dime Caper e Spiderman.



BALLISTIC PROMETE O MELHOR JOGO DE FUTEBOL GRINGO

Apesar da abundância de jogos de futebol americano (no mínimo 5), a Ballistic entrou com tudo nos EUA. A Sega está lançando, com grande estardalhaço, Mike Ditka Power Football. Primeiro jogo de futebol de 8 mega que promete: os melhores gráficos, a melhor animação, a melhor música e os melhores sons, inclusive com a voz digitalizada de Jim Tunney, juiz de futebol americano veterano e superfamoso.

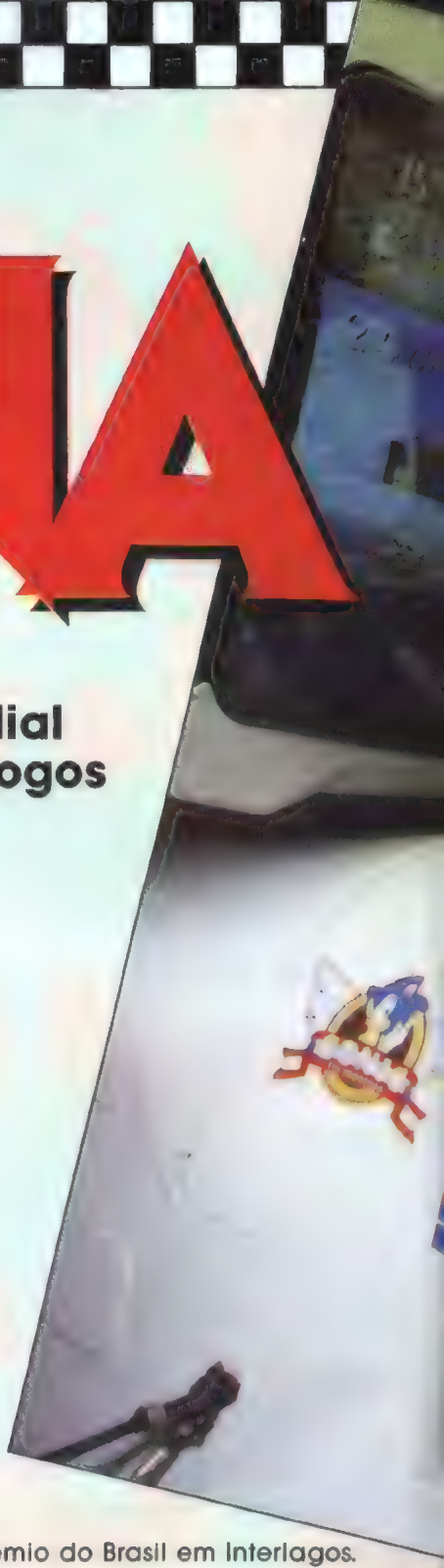
DPV
DUAL POWER VIDEO
Locadora
MEGA,MASTER e NITENDO
CABINE
NEO GEO / FAMICON
021-719.2430
AL.Sao Boaventura 622
Fonseca Niteroi RJ
Cep:24120

A HORA É ESSA!

Se você quer divulgar o seu produto neste final de ano, esta é a hora e este é o veículo certo: **SUPERGAME**. A revista que está sempre por dentro dos assuntos mais quentes que agitam o dia-a-dia dos gamemaníacos do Brasil e fala com o jovem na linguagem dele, sem nenhuma frescura. Se você quer entrar nessa febre com a gente, é só ligar 815-8055 R. 278, anunciar e falar direto com o seu público.

SUPERGAME

SENNA



Como o tricampeão mundial de Fórmula 1 foi parar nos jogos da SEGA do Japão!

por Emerson Velô

Enquanto o resto do circo da Fórmula 1 discutia se Piquet ou Prost ficaria na Ferrari e quem seria campeão da temporada de 91, Ayrton Senna aproveitou a etapa japonesa do campeonato e celebrou um contrato para correr nas pistas de video game. A equipe? SEGA.

A idéia partiu do Brasil, mais especificamente da Tec Toy, em março deste ano. E a SEGA, que não é boba nem nada, topou no ato e destacou uma de suas melhores equipes — a mesma que fez o GP Monaco — para elaborar o jogo com a ajuda de ninguém menos do que o próprio Senna.

O Toque do Campeão

É isso mesmo. Mais do que emprestar o seu nome, o grande tricampeão vai ajudar a bolar o jogo, dando toques sobre as características de todos os circuitos, discutindo pontos de ultrapassagem, freadas etc. Na versão Mega, Senna vai falar com você ao longo da corrida — em inglês. Esse texto será reproduzido por escrito nas versões Master e Game Gear.

A SG colocou um olheiro numa das reuniões de Senna com a equipe da SEGA na sede da empresa em Tóquio para poder adiantar como vai ser este cart — cinco meses antes do lançamento, programado para abril de 1992 no grande prêmio do Brasil em Interlagos.

A equipe SEGA queria saber de Senna quais eram suas pistas favoritas, e as características de cada uma, para ir incorporando as observações do tricampeão ao jogo.

Senna pilota a versão arcade do jogo GP-Monaco na sede da SEGA em Tóquio.

Os Favoritos

Senna está certo de que pode passar a emoção de pilotar um bólido da Fórmula 1 para a tela de games. Disse à equipe da SEGA que gostava mais dos circuitos de Spa, Hockenheim e Mônaco, nesta ordem. No jogo, que ainda não tem nome oficial, o circuito de Spa vai reproduzir a diversidade de um traçado muito comprido e desgastante. Hockenheim deve mostrar a dupla personalidade da pista, dividida, segundo Senna, entre uma floresta linda e calma, onde pode estar chovendo, e um outro lado do circuito onde a torcida berra e não há chuva nenhuma. Mônaco deverá evocar a

COLOQUE A TZ NA MEMÓRIA DO SEU GAME. ELA VAI DETONAR SUAS JOGADAS

TZ®

LANÇAMENTO!

GAME BAG

Bolsa acolchoada para transporte de seu videogame, console, cartuchos, pistola e joysticks. Anti-Impacto e impermeável.

CARTUCHOS P/ GAMES

Grande variedade

GRANDE VARIEDADE DE ESTANTES P/ GAMES.

Despachamos para todo o Brasil mediante ordem de pagamento ou débito em seu cartão de crédito.

TEMOS TUDO PARA MONTAR SUA LOCADORA DE GAMES

(ESTOJOS, EXPOSITORES, PAINÉIS, MATERIAL GRÁFICO COMPLETO, ETC.)

• Atendemos de 2ª a 6ª das 8:00 as 20:00 hs e aos sabados até às 19:00 hs.

FAÇA SEU PEDIDO POR TELEFONE OU PESSOALMENTE À: Rua dos Buritis, 436 - São Paulo - CEP 04321 - Junto a Estação Jabaquara do Metrô

TEL: (011) 578-7277 - FAX: (011) 578-1031

O tricampeão com a equipe da SEGA.

emoção de passar do ladinho do guard-rail. Pode ter certeza de que será fundamental largar na pole, no Principado.

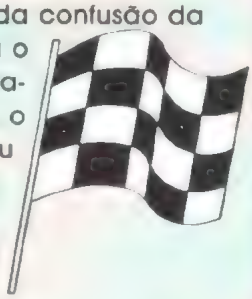
Fase Especial

O jogo, de 8 mega, terá os 16 circuitos da temporada de F-1 de 1991. Todos foram mapeados minuciosamente para garantir a fidelidade da reprodução. Contará, ainda, com uma fase extra em que você terá o prazer de guiar um kart no kartódromo da casa de campo de Senna. Foi o próprio tricampeão quem descreveu o traçado para a SEGA.

Campeão também no Mega Drive!

Campeão de GP Monaco

Senna, é claro, não podia deixar a sede da SEGA sem disputar uma partida do GP Monaco. Para tanto, a empresa montou uma versão arcade do jogo dentro de dois bólidos de F-3. E tratou de arrumar um grande craque para disputar com o tricampeão. Senna, que não conhecia o jogo, largou mal. Bateu mais de uma vez em outros carros. O rival japonês, muito educado, esperou o piloto se livrar da confusão da largada. Senna o alcançou e ultrapassou. Nessas, o garoto o perdeu de vista para o resto do jogo. Senna mais uma vez campeão.



OS RECORDES DE MASTER ESTÃO BEM MELHORES QUE OS DE SEGA!!!

FANTASY ZONE II
99.663.700

RECORDES

AMERICANOS

Batman	933.600
Galares	1.791.041
Ghouls & Ghost	1.965.300
Revenge Shinobi	12.537.800
Shadow Dancer	1.114.100

INGLESES

Chase HQ	12.005.800
Super Monaco	7º Grand Prix
Golden Axe	286.0
Gauntlet	Level 51
Mickey Mouse	107.500

ESTE MÊS NO MASTER CLUBE

After Burner	16.018.800
Aztec Adventure	3.511.500
Blade Eagle 3D	260.300
Fantasy Zone The Maze	536.850
Galaxy Force	456.600
Global Defense	106.340
Maze Hunter 3D	703.000
Out Run	56.162.620
Rescue Mission	2.504.000
Thunder Blade	2.759.000

E NO MEGA CLUBE

After Burner II	3.824.420
Altered Beast	757.300
Castle of Illusion	270.500
ESWAT	999.900
Rambo III	649.390
Super Monaco GP	2'36"010
The Revenge of Shinobi	8.349.500
Zoom	90.450

MACETES DA GALERA

A galera anda arrepiando com as dicas mais radicais, as mutretas mais invocadas e manhas inacreditáveis pra você conferir. O troféu do Chefe tá mais concorrido que Oscar e o vencedor pode ser você. Já mandou a sua???

1º OURO

MAURO ALBANO
Tremembé, SP

***SAGAIA - DARIUS II* (Mega)**

Continue infinito. Na tela de apresentação digite BBBCAA ABBCCC Seleção de fase. Na tela de apresentação digite CACBCABABCAC.

2º PRATA

PEDRO AFONSO TOCHETTO JUNIOR
Novo Hamburgo, RS

***DOUBLE DRAGON* (Master)**

Faça 9.999.990 pontos, botando para dois jogadores e batendo no seu companheiro até conseguir a pontuação desejada.

3º BRONZE

DANILO ABDALA DE PAIVA
Paraguaçu Paulista, SP

***POWER STRIKE* (Master)**

Comece o jogo com 10 vidas. Para isto direcione ↓ → ↓ ↓ ← → ↑ → e depois aperte o botão 1.

MAIS DICAS RADICAIS!

***R-TIPE* (Master)**

Quando aparecer a contagem regressiva para o Continue, gire o botão direcional duas vezes no sentido horário para cada crédito. Dessa maneira poderá obter até 12 créditos.

Patrick Cortez Vieira
Osasco, SP

A TURMA TÁ INSUPORTÁVEL!

***CASTLE OF ILLUSION* (Mega)**

Na fase 3-1, entre no primeiro buraco. No lado inferior direito da tela haverá cogumelos, e no lado esquerdo, uma parede. Passe direto e você sairá num local cheio de diamantes e objetos.

Marcelo de Souza Gracindo
Petrópolis, RJ

MEGATRON VIDEO GAME LOCADORA

Temos:

- **Nintendo, Game Boy, Super Famicom**
- **Sega Genesis, Mega Drive, Game Gear**
- **Phanton System, Super Charge**
- **Importação própria**

P/ Sócio
Traga este anúncio e ganhe uma locação de sua escolha

Não Sócio
Traga este anúncio e associe-se gratuitamente

Rua Jacurici, nº 47 - Tel. 820-9252 - Jardim Paulista - São Paulo - SP

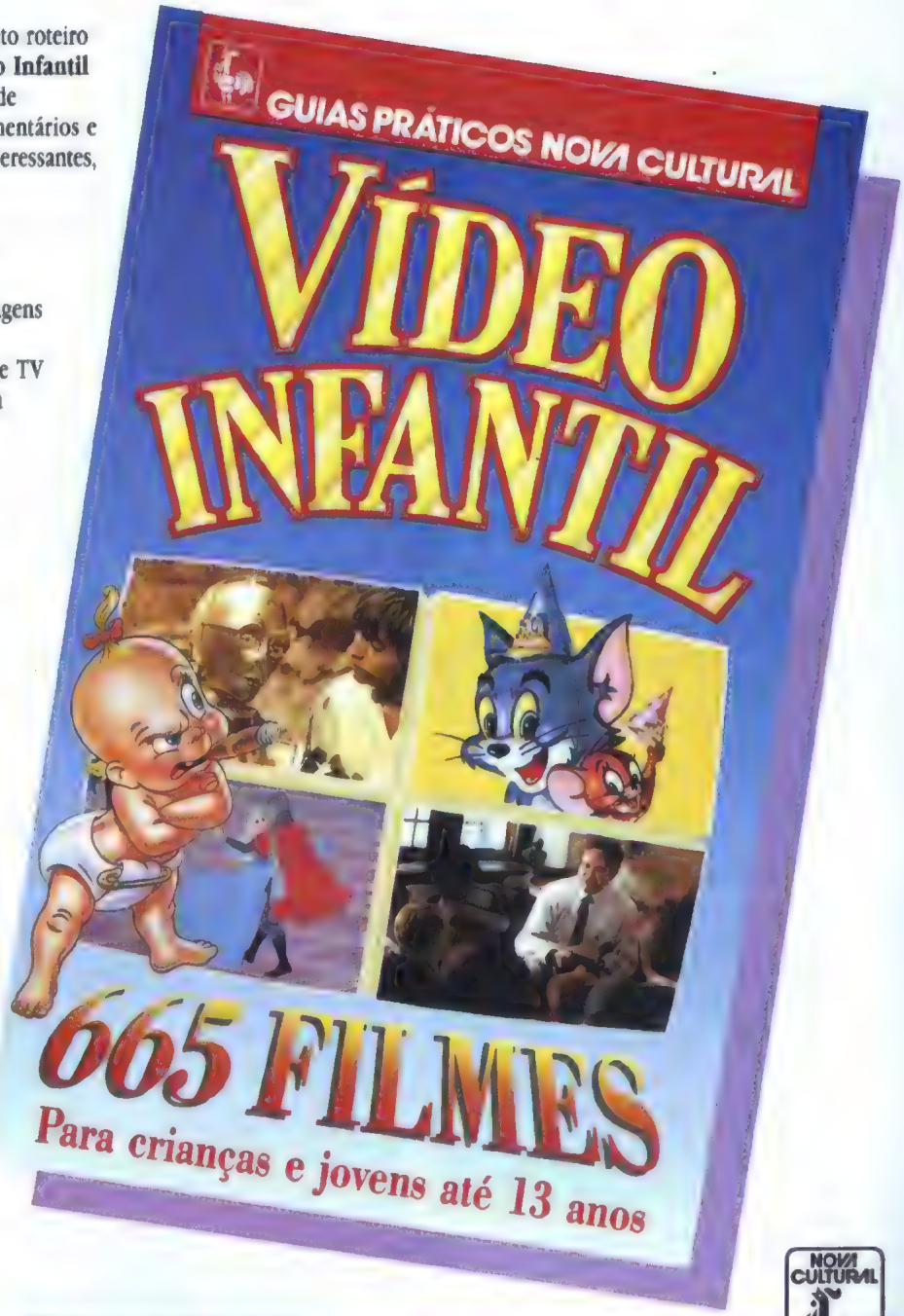
FISCOCENTER
papelaria & Cia

PROGRAME A SUA FANTASIA

Você e sua família têm agora o mais completo roteiro para a melhor diversão. No **Guia de Vídeo Infantil** da Nova Cultural, você vai encontrar 665 títulos de filmes e desenhos animados — com resumos, comentários e cotações — e mais uma série de assuntos superinteressantes, divididos em capítulos inéditos. Veja só:

- A História do Desenho Animado.
- A criatividade de Walt Disney e outros gênios do cinema.
- As biografias e os filmes dos principais personagens do cinema e da TV.
- Filmes de Ficção Científica, Comédias, Séries de TV e muitas outras produções, indicadas tanto para crianças quanto para adultos.
- E muito, muito mais.

Programe o maior divertimento para toda a sua família com o **Guia de Vídeo Infantil**. Mickey, Garfield, Xuxa, Roger Rabbit, As Tartarugas Ninjas, Indiana Jones, A Turma da Mônica, Os Trapalhões, Pernalonga e centenas de outros personagens incríveis estão prontos para entrar na sua telinha. E viver com você as mais emocionantes aventuras.



JÁ NAS BANCAS

NOVA CULTURAL

Saiu nos States

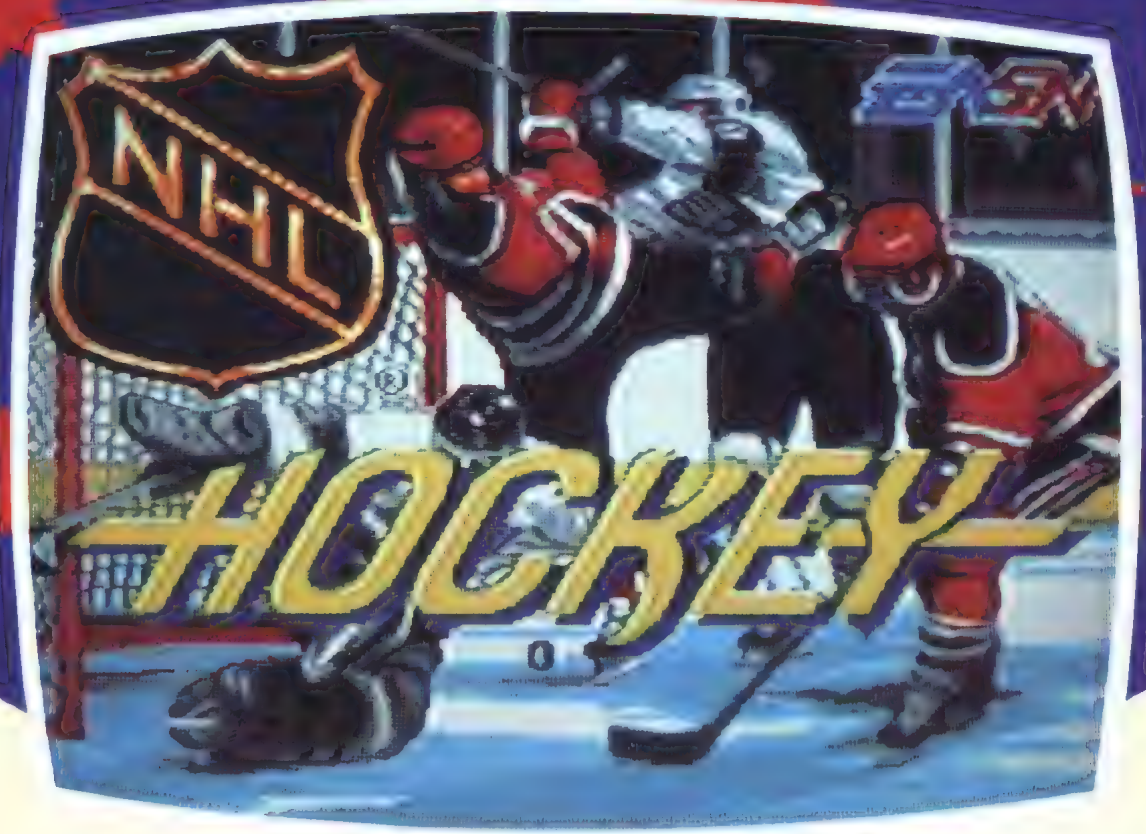
O QUE ESTÁ PINTANDO
DE MAIS QUENTE NOS EUA

MOTOS ALUCINADAS NUMA CORRIDA ONDE "VALE TUDO" É POUCO

Uma ruidosa corrida contra os motoqueiros mais sacanas que você possa imaginar. Chute, soque, bata, abalroe seus oponentes em algumas das mais perigosas corridas de motos que você já viu. Seus oponentes também tentarão derrubá-lo e quando você cair deverá voltar logo para sua moto, antes que seja pego pela polícia. Neste jogo você terá cinco níveis de dificuldade, um mais emocionante que o outro. Você encontrará pelo caminho carros em sentido contrário, tráfego nas transversais, casas, barreiras da polícia e até vacas, podendo escolher uma das oito motos.

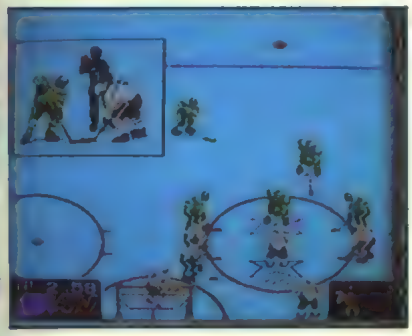
FICHA TÉCNICA

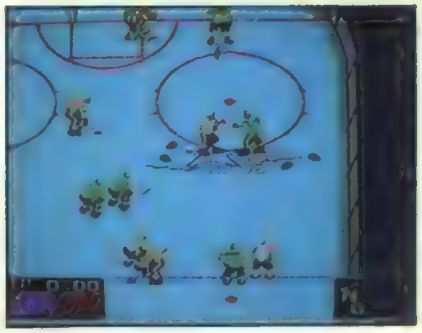
Jogo: *Road Rush*
Console: *Mega Drive*
Fases: *8*
Dificuldades: *Normal*
Nº de jogadores: *1 ou 2*



BRIGUE PRA VALER PATINANDO NO GELO

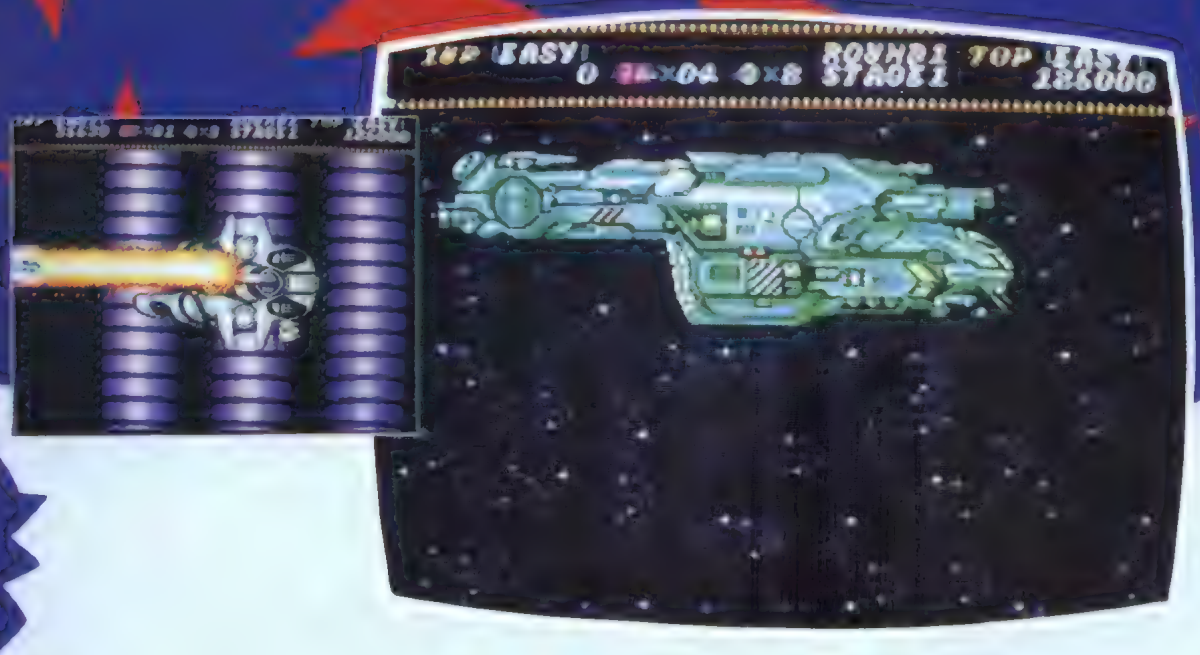
Electronic Arts acerta mais uma vez com este jogo que, com certeza, em pouco tempo vai se consagrar do mesmo modo que NBA, que é quase um sinônimo de Mega Drive. Os gráficos são de um realismo incrível, parece que você está realmente deslizando sobre o gelo. Sensação totalmente reforçada pelo som. O esporte não é dos mais conhecidos por aqui, e não é futebol sobre patins!!! O cartucho possui vários recursos. Você pode colocar a serrinha dos patins no gelo para se impulsionar ou frear, como se fosse de verdade. As brigas são de um realismo incrível.





FICHA TÉCNICA

Jogo; *Hockey*
Console: *Mega Drive*
Fases: -
Nº de jogadores: *1 ou 2*



HELLFIRE

TIROS QUE VÃO FAZER VOCÊ CHEGAR PERTINHO DO FOGO DO INFERNO

Malvados alienígenas estão disparando contra você de todas as direções! É praticamente impossível escapar, você sente que o fim está próximo. Não se desespere, você possui a mais poderosa das armas, "HELLFIRE"! Com ela poderá destruir qualquer inimigo que cruzar o seu caminho. Mas, cuidado, seu arsenal é limitado. Não pense que poderá sair dessa vivo contando apenas com seu impressionante poder de fogo. Você terá de utilizar suas quatro armas com estratégia e muita coragem, pilotando um solitário caça estelar contra a esmagadora força alienígena. O jeito de jogar, o enredo e a apresentação gráfica são semelhantes aos jogos Thunder Force II e III da Sega, mas o nível de dificuldade de HELLFIRE é superior ao destes formidáveis jogos de tiro. Se você curte este tipo de jogo ambientado no espaço, esta é a melhor pedida do momento. HELLFIRE tem uma memória de 4 mega, 6 níveis, continue, seleção de direção de fogo, múltiplos desenlaces e gráficos de 16 bit.

FICHA TÉCNICA

Jogo: ***Hellfire***
Console: ***Mega Drive***
Fases: ***6***
Dificuldades: ***Radical***
Nº de jogadores: ***1***

AVENTURAS DA TURMA DA MÔNICA QUE NÃO ESTÃO NO GIBI.

"SALVE O SANSÃO" - O "telível Cebolinha" fica atirando coelhinhos para baixo, e você tem que ajudar a Mônica a apanhá-los.

"CEBOLINHA CONTRA O CAPITÃO FEIO" - Ajude o Cebolinha a derrubar com seu estilingue os monstrinhos que o Capitão Feio mandou para poluir a terra. Mas cuidado que esse vilão ataca pelas costas.

MINI GAME

Olha só que confusão na Turma da Mônica: de um lado Cebolinha contra o Capitão Feio, e de outro Cebolinha e Cascão aprontando com a Mônica. São os novos Mini Games da Tec Toy, cheios de emoção, aventura, musiquinhas e com várias fases de jogo. Só que ao invés de correr nas bancas, corra até a loja mais próxima.

TEC TOY

O máximo em Mini Game

SUPERJOGOS

OS TÍTULOS NACIONAIS MAIS BADALADOS DA TEMPORADA

DICK TRACY

O JOGO MAIS RÁPIDO DA TEMPORADA

O jogo foi baseado no filme de Warren Beatty e procurou trazer para os consoles as mesmas emoções da tela grande, com visual de cartoon e suas cores. O som é bastante original e a dificuldade crescente, chegando a ficar dificílimo nas últimas fases.

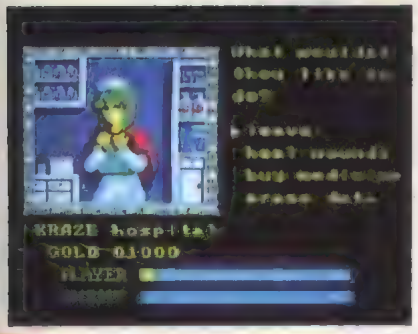
É um dos jogos de ação mais rápida da história dos video games. Para acompanhar Dick Tracy pelas ruas na captura dos bad guys, você tem de ser fera no joystick e ter o olho supervivo.

Nos combates entre o bando de Big Boy Caprice e o nosso herói, vão pelos ares, além dos bandidos, carros estacionados, vitrines de lojas, hidrantes e o que estiver pela frente. Toda a escória existente na cidade está nas ruas com armas, dinamite, facas etc. A população está apavorada. A missão de Dick Tracy não é nada fácil: percorrer a cidade atrás de gente como Itchy, Brow, Cabeça Chata, Lips...

Dick Tracy não trabalhou tanto a vida toda pra perseguir bandidos a pé.

FICHA TÉCNICA

Jogo: *Dick Tracy*
Console: *Mega Drive*
Dificuldade: *8*
Nº de jogadores: *1*

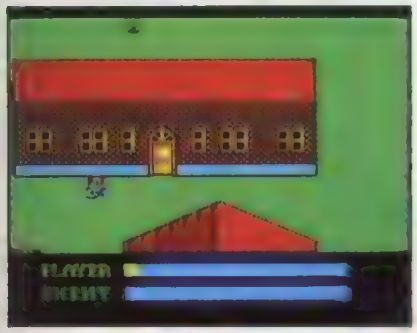


A MOLEZA ACABOU. RPG PRA NINGUÉM BOTAR DEFEITO

Híbrido de RPG e Ação para aqueles que gostam dos jogos "encucados". Possui Batterye e Back up: espécie de pequena bateria com capacidade de armazenar até cinco partidas para serem retomadas. Tarefas e dificuldades de RPG, ou seja, abundantes. Musiquinha renascentista pra dar aquele clima de Idade Média, cores e animação entusiasmantes. Deusas salvaram o Reino de Y's da ruína e escreveram suas façanhas em 6 livros mágicos, que foram escondidos das forças do mal.

Passados mil anos, o lugar que era próspero passou a sofrer novamente com fatos insólitos, de proveniência desconhecida, que o estavam transformando novamente numa terra pobre e arruinada.

Aron Christian, náufrago recolhido por um bondoso pescador, foi o único guerreiro que demonstrou coragem para o desafio. A primeira parte de sua missão se realiza nas vilas, campo, templo e mina subterrânea. Aqui obterá os tesouros, armas, equipamentos e os primeiros 3 livros de Y's. A segunda parte da missão é no interior da Torre dos Condenados. Lá estão os outros 3 livros. Surpresas e perigos o aguardam.



FICHA TÉCNICA

Jogo: ***Y's***
Console: ***Master System***
Dificuldade: ***nosso consultor não vem trabalhar há 1 mês e não acabou o jogo ainda***
Nº de jogadores: ***1***

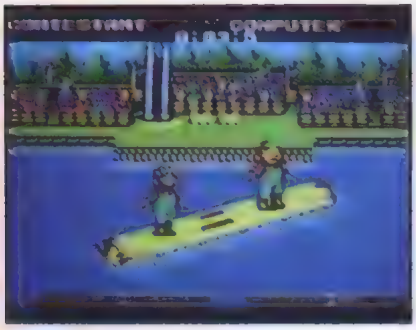
UM CLÁSSICO

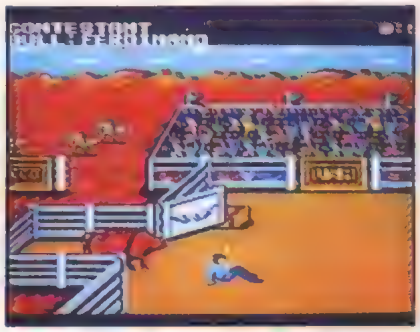
Primeiro grande sucesso da Sega, este jogo faturou em 1990 vários prêmios, entre eles: o melhor gráfico, o melhor som e o enredo mais original. Adaptado do original para arcades de flipers, nada foi perdido na versão. A ação é rápida e furiosa, os gráficos de tirar o fôlego, o som de efeitos realistas e a animação do jogo inédita para consoles domésticos. Jogo de 8 mega de memória, que foi recorde na época do seu lançamento, está chegando agora pra você no Brasil. No começo do século 21, os continentes da Terra estavam sofrendo ataques de estranhas criaturas, vindas não se sabia de onde nem enviadas por quem.

FICHA TÉCNICA

Jogo: *Strider*
Console: *Mega*
Dificuldade: *7*
Nº de jogadores: *1*

Coube a Hiryu, o mais jovem e capaz dos Striders, a missão de destruir as criaturas mutantes. Ele possui poderes sobrenaturais e carrega uma mortal espada de plasma.





CONDICIONAMENTO FÍSICO DIANTE DA TV

Sem dúvida, são os esportes mais esquisitos e divertidos do mundo. Tipo as Olimpíadas do Faustão, as quatro modalidades vão fazer você suar diante da tela. Os gráficos são perfeitos e o som é chocante. Prepare-se para a competição, armazene sua energia para tentar uma medalha na classificação geral, e, quem sabe, quebrar alguns recordes.

Na competição de salto de tonéis, você terá de patinar sobre a pista de gelo tentando saltar a linha de tonéis, como os alemães fazem há 300 anos. Você poderá mostrar a sua habilidade com os pés na prova de equilíbrio sobre troncos, enfrentando rudes lenhadores canadenses. Depois terá de montar sobre um touro selvagem. Por último, você deverá arremessar alguns troncos que pesam cerca de 50 kg.

FICHA TÉCNICA

Jogo: *World Games*
Console: *Master System*
Dificuldade: *5*
Nº de jogadores: *De 1 a 4, dependendo da modalidade*

HOTLINE

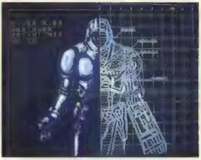
As 6 + pedidas do mês na Hotline da Tec Toy

PHELIOS *(Mega)*
Para adquirir 9 créditos, na tela do primeiro capítulo aperte os botões nesta seqüência: CABACABA.

SONIC *(Mega)*
Nos estágios especiais adquirindo 50 argolas, você obtém o Continue; caso consiga 100 argolas, ganhará uma vida.

MOONWALKER *(Mega)*
Para selecionar fases. Com os dois joysticks conectados, como joystick 2, na tela Sega, aperte a diagonal superior esquerda e o botão A. Quando aparecer Moonwalker, aperte o botão Start 3 vezes.

E-SWAT *(Mega)*
Para eliminar o cientista da fase 4 logo que ele chegar, acerte o bulbo superior. Depois acerte o do meio, os dois com a arma PC. O último deverá ser destruído com a arma RL.



ASTRO WARRIOR *(Master)*
Para eliminar as naves-mães, atire primeiro nas laterais esquerda e direita, para depois acertar o centro da nave e passar de fase.

GOLDEN AXE *(Mega)*
Para ganhar mais um crédito, comece o jogo para dois jogadores e mate rapidamente o segundo jogador, assim as vidas do outro serão transmitidas a você.

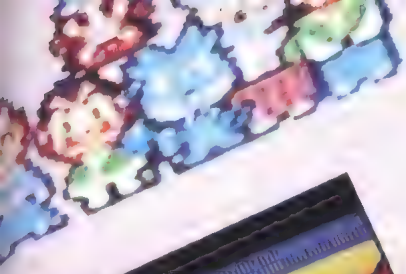
ALEX KIDD HIGH TECH WORLD

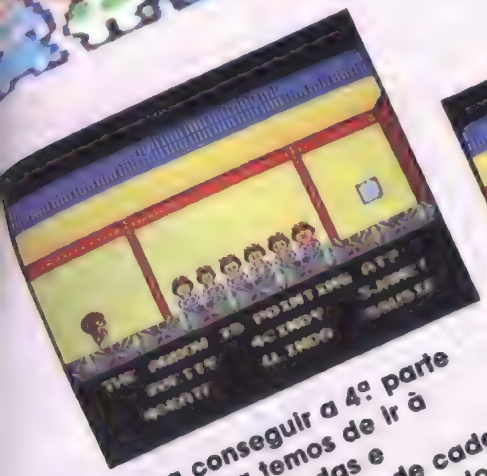
A SUA INTELIGÊNCIA VAI SER TESTADA E A CORRIDA É CONTRA O RELÓGIO. OLHA SÓ A ADIANTADA DA SG PRA VOCÊ.

Comece no quarto de Alex para pegar o lápis e a borracha. A seguir, vá ao quarto dos pais dele para pegar a 1ª parte do mapa que o levará ao fliperama.

O lance agora é ir até a sala da professora, ela lhe dará um teste, mas não se preocupe porque as respostas estão aqui. Ou você acha que o Chefe ia deixar vocês na mão logo no início? Respostas: 1-3 2-1 3-1 4-1 5-2 6-1 7-1 8-3 9-1 10-3.

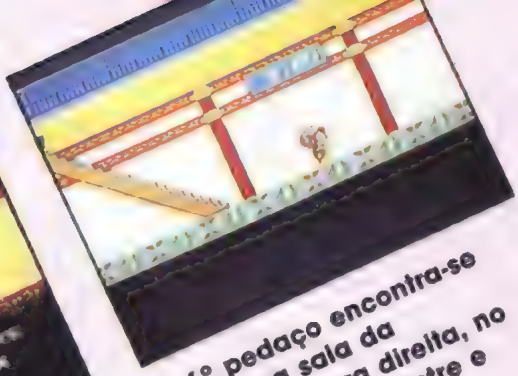
Agora precisamos da 3ª parte do mapa; a melhor dica é pedir para Bárbara, ela sabe que tem uma parte do mapa dentro de um livro mas não sabe qual (parece um chefe que eu conheço). Enquanto ela pensa, vamos até a biblioteca. Quando a encontrarmos novamente, ela terá lembrado e teremos de voltar à biblioteca para pedir o tal livro.



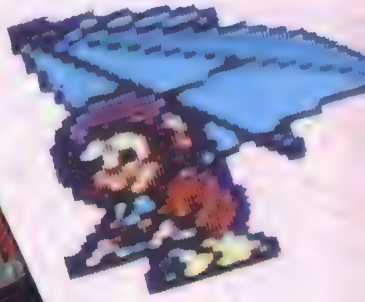


Para conseguir a 4ª parte do mapa temos de ir à sala das criadas e adivinhar o nome de cada uma delas. A SG fez todo o necessário para você passar desta etapa. Aí vão os nomes: 1. Linda 2. Betty 3. Janet 4. Cindy 5. Susie 6. Kate

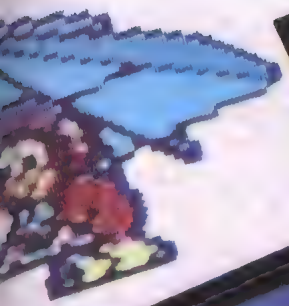
A 5ª parte do mapa está na cozinha, dentro de uma lata de lixo. Aqui você encontrará um caldeirão. Não se esqueça dele.

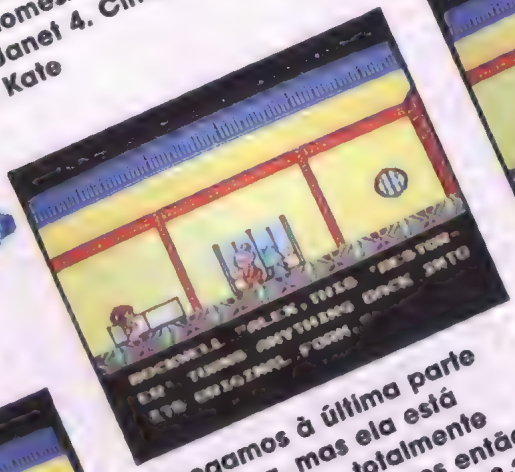


O 6º pedaço encontra-se na última sala da esquerda para direita, no segundo andar. Entre e sala até conseguir o mapa.

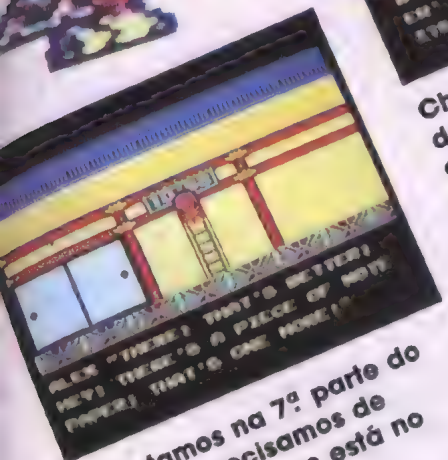


Se você acha que o trabalho todo acabou... ha, ha! Você sabe o que é aquele FAKE que aparece no seu mapa? Nãäão? Tudo bem, nós também não sabíamos até o Chefe entrar aqui na nossa sala e nos dizer que "...FAKE quer dizer FALSO, seus idiotas, incompetentes, etc. etc...! Já que temos uma parte falsa, vamos até a casa dos pais de Alex para descolar a verdadeira. Ufa...! Deu certo.





Chegamos à última parte do mapa, mas ela está com James e totalmente danificada. Ligamos então para Rockwell Nº. 123-43-21 e aguardamos 15 minutos até ir para a segunda sala do 1º. andar onde devemos descolar o reparador de papel. Pronto, agora é só ir novamente à sala do James e reparar o papel.



Já estamos na 7ª. parte do mapa e precisamos de uma escada que está no 4º. andar. Para isto devemos ir até a última sala da esquerda do 3º. andar e subir. Vá até o relógio e acertar as horas (direcione para cima).

Fiquem ligados. No próximo número a equipe SUPERGAME irá até o fim do jogo. Quem duvida, verá (O CHEFE).

CLASSIFICADOS

VENDO

Uma pistola Light Phaser (Master) ou troco por uma fita Psycho Fox. Tratar com Ubirajara. Fone: (021) 205-6290 e 556-3485.

Par de controles sem fio, na caixa, com 1 semana de uso. Compatível com Master, Mega, Atari, MSX. E também um Master System, pistola Light Phaser, 12 cartuchos de 2 e 4 mega, sendo 2 japoneses e 10 nacionais. Troco o Master com estes acessórios por um Nintendo, sistema americano com 5 fitas. Falar com Luiz Gustavo F. Ternieden. Fone: (062) 243-5723.

Um Master System com 7 fitas (Alex Kidd in M. World, Black Belt, Vigilante, Double Dragon, Gangster Town, Space Harrier 3D e Golden Axe) com pistola Light Phaser e óculos 3D. Ou troco por Mega Drive em bom estado. Vendo um Atari, em perfeito estado, com 19 fitas, sendo duas de 4 jogos e uma de 2 jogos. Ou troco por Phanton System. Tratar com Nilson. Rua do Tanque Velho, nº 1223 - fundos, CEP 02251 São Paulo, SP.

Mega Drive japonês com 5 cartuchos, entre eles Fantasia, Streets of Rage e Spider Man. Entrar em contato com Marcelo. Fone: (011) 425-5835.

Um Master System completo com 2 rapidfires, 3 joysticks: 1 power from, 1 tipo asa e 1 tipo manche, 1 cartucho Galaxy Force 4 Mega. Alberto Adriano dos Santos. Rua S. Sebastião Q 49 L 03. Anápolis, GO.

Um Game Gear (americano), na caixa, por 240 dólares. Tratar com Alberto, Fone: (021) 235-1203.

TROCO

Dick Tracy do Genesis (na caixa) por qualquer uma destas fitas: Super Volleyball, Lakers X Geltics, DJ Boy e outras. Tratar com Adriano, Fone: (081) 222-2396 222-3964.

Fitas de Master System: Alex Kidd The Lost Start, Choplifter e RC Grand Prix. Fone: 418-8601, com Rogério.

Classificados Supergame
Caixa Postal 9442
São Paulo, SP
CEP 01151

VOCÊ NÃO VAI ACREDITAR!!!

Chega ao Brasil o video game holográfico da Sega.

Chegou ao Brasil a última palavra em tecnologia de video games, o arcade holográfico da Sega. Utilizando um player de video laser industrial e um monitor especial, Time Traveler (O Viajante do Tempo) é capaz de produzir imagens tridimensionais de incrível qualidade, tanto que no dia em que foi instalado pela Play Park no Shopping Center Paulista, algumas pessoas quiseram pegar as imagens com as mãos.

Esta é a segunda máquina a chegar no país, afirma o supervisor dos jogos do

Shopping, a primeira foi de demonstração e a terceira está no Playcenter em São Paulo. Por enquanto o jogo é muito simples, mas a qualidade das imagens valem os Cr$ 750 das três fichas necessárias para um jogo de nove fases.

JOGADOR DO MÊS

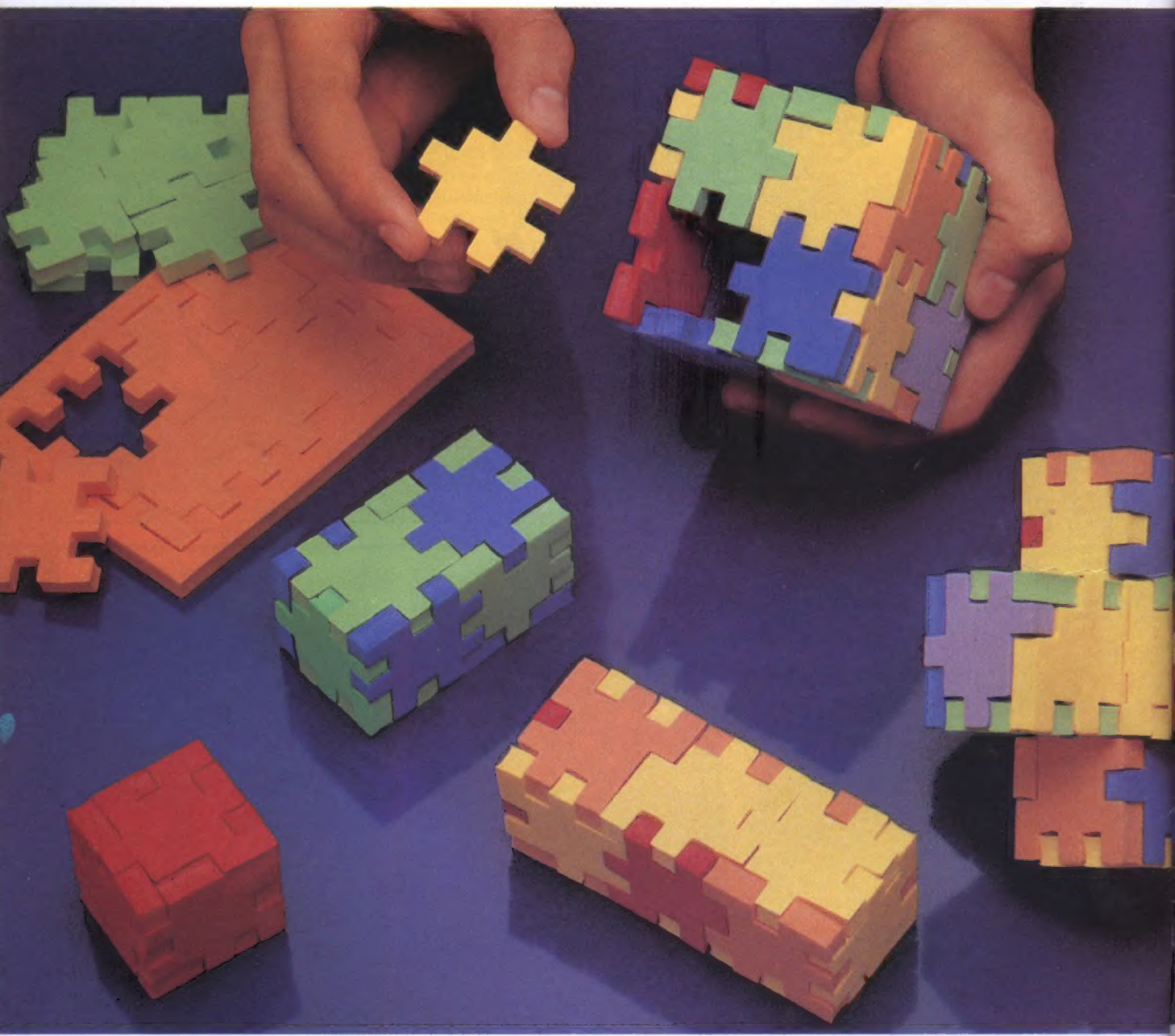
PROCURA-SE DESESPERADAMENTE GRAFITEIRO DE BILLIE JOY, BIG BRO E DE NINGUÉM MENOS QUE O CHEFE

Este mês nosso jogador é um anônimo. Só o conhecemos através dos seus desenhos grafitados nos muros da cidade de São Paulo. Aliás, nós nem sequer sabemos se é um jogador, uma jogadora, uma dupla, um trio, ou mesmo um grupo de maníacos taradões. O que nós sabemos é que este ser se esconde atrás de sua arte e não aparece para a glória.

Nossa, sempre alerta, equipe de reportagem detectou o grafite deste Chefe, bem-feitinho por sinal, num muro perdido da cidade. Onde está o autor? Por que não se mostra? Que atitude covarde é esta? Eu, apesar de Chefe, posso compreender seu temor diante da grandeza e robustez de seu modelo. Você também é o responsável pelos grafites de Billie Joy e Big Bro? Ou estamos procurando pessoas diferentes?

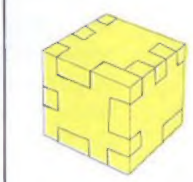
É, sem dúvida, o reflexo imenso do sucesso de nossa revista. Pipocam aqui e acolá os seguidores da SG. Mas por que não aparecem? Por que não escrevem? Por quê? Por favor, artistas com tamanho bom gosto como vocês têm de ser conhecidos do grande público. Cartas para a Redação. Por favor.

ENCARE EST

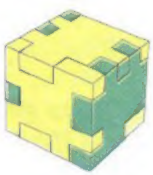


A dificuldade varia de acordo com as cores. Veja só:

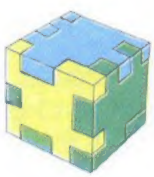
MILANO ★	AMSTERDAM ★★★★
NEW YORK ★★	PARIS ★★★★★
TOKIO ★★★	BRUSSELS ★★★★★★



① Com 1 cor



② Com 2 cores

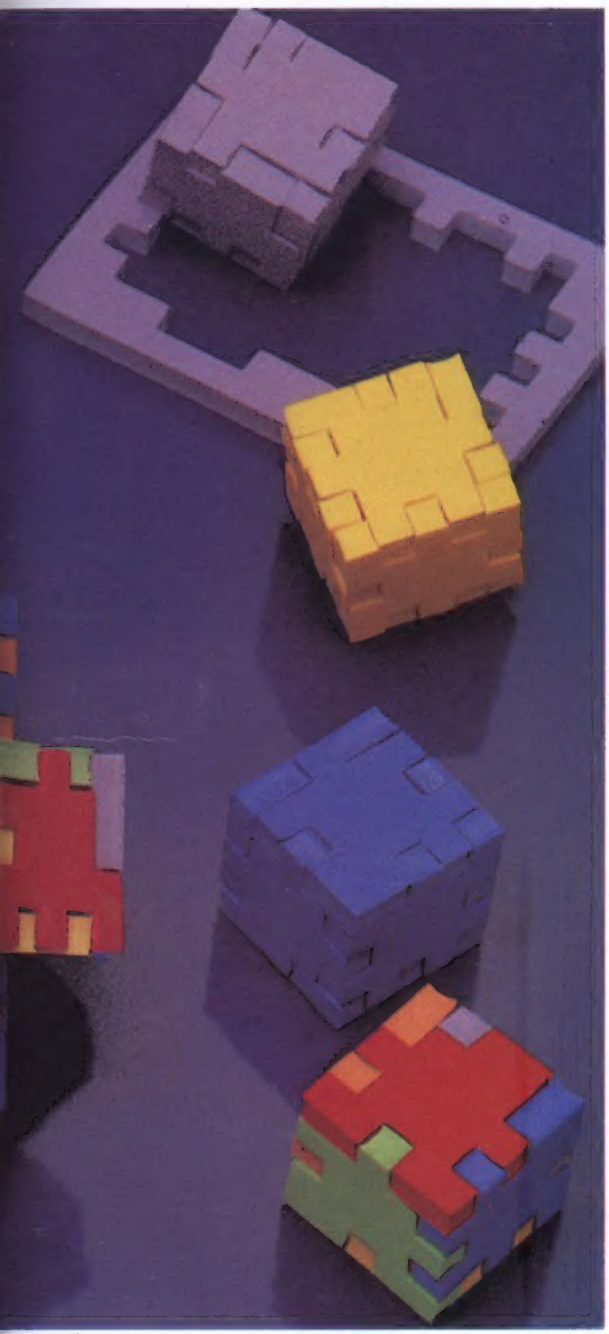


③ Com 3 cores

④ Com 2 cores

⑤ Com 3 cores

TE DESAFIO!



A mais louca mania da Europa chegou ao Brasil: HAPPY CUBO. Um quebra-cabeça múltiplo, colorido e diferente de tudo o que você já viu. Criado por um matemático belga, ele "enlouquece" os aficionados em jogos que exigem raciocínio rápido e preciso. E não é difícil saber o porquê! Cada cubo apresenta um grau de dificuldade e é aí que está o segredo do HAPPY CUBO. Quanto mais você exercitar sua mente, mais rápido vai conseguir montar todos os cubos. Depois, é só arriscar combinações multicores e construir outras formas mais difíceis como supercubos e estrelas. Se você gosta de novos desafios, vai se ligar em HAPPY CUBO!

À
EXATA INDÚSTRIA E COMÉRCIO LTDA.
CAIXA POSTAL 16074 - CEP 81611 - CURITIBA - PR.

Solicito a remessa de 6 cartelas de HAPPY CUBO no valor de Cr$ 6.500,00

Estou remetendo no valor acima um:
Cheque nominal nº _____
Banco _____

Nome _____
End. _____
_____ CEP _____
Cid. _____ Est. ____ Tel. ( ) _____

Data: ___/___/___ Ass. _____

Atenção: As cartelas serão enviadas pelo Correio sem despesas.

om 6 peças

⑦ Com 24 peças

⑧ Com 30 peças

Você também pode comprar HAPPY CUBO pelo telefone (041) 276-9491

PATROCÍNIO
BORRACHAS FRANCA

Preço de lançamento Cr$ 6.500,00
Válido até 30/12/91

HAPPY CUBO

inúbia

Comércio Atacadista Ltda.

Cartuchos Master System

Black Belt
Choplifter
Gangster Town
Missile Defense 3D
Shootting G
Super Futebol
Alex Kid M. World
Astro-Warrior
Aztec Adventure
Wanted
S. Futebol II
Shapes and Columns
Paper Boy
Zaxxon 3D
Space Harrier 3D
Maze Hunter 3D
Poseidon Wars 3D
Dead Angle
Dynamite Dux
Super Tennis
Altered Beast
Rambo III
Blade Eagle 3D
Out Run
Psycho Fox
Super Monaco GP
Ghouls'n Ghosts
Double Dragon
Jogos de Verão
Thunder Blade
Vigilante
RC Grand Prix
Shinobi
Kenseiden
E. Swat
Moon Walker
After Burner
Golden Axe
Galaxy Force

Cartuchos Mega Drive

Super Futebol
Shapes and Columns
Golden Axe
Last Battle
Moon Walker
Truxton
Super Monaco GP
Castle of Illusion

Joystick

Joystick M. System
Joystick Asa
Joystick Manche
Joystick Arcade
Joystick S/Fio C/R.

Video Game

Game Gear

Cartuchos Game Gear

Cartuchos Game Gear S.A
Cartuchos Game Gear S.C

Acessórios

Rapid Fire
Adaptador para Mega
Adaptador AC. Game Gear

Brinquedos Eletrônicos

Mini Bit
Cartela Mini Bit A
Cartela Mini Bit B
Telepapo
Pense Bem
Livros Pense Bem
Mini Game Série Master Sort.
Mini Questron
Questron
Mini Game Sort.

Brinquedos Eletrônicos

Bee Bop
Video Driver Jr.
Video Driver Turbo
Dancing Mônica
Dancing Cebolinha
Sabre C/ Remoto
Rockin' Beat

AV. VAUTIER, 564/572/580 - CEP [illegible]032 - PARI - SÃO PAULO - FONE: (011) 228-3288 - FAX: 229-5223

Agened Scans